

传奇游戏制作人宫本茂表示他不喜欢被比作史蒂文·斯皮尔伯格 但任天堂被比作迪士尼“很荣幸”

在最近的一次采访中，任天堂的传奇游戏制作人宫本茂表示他不喜欢被比作史蒂文·斯皮尔伯格，但任天堂被比作迪士尼“很荣幸”。



宫本茂表示：“就像你说的，我也被称为游戏界的斯皮尔伯格，但我并不喜欢这样。我是宫本茂。宫本茂就是宫本茂，任天堂就是任天堂。但是，我很荣幸能和迪士尼相提并论。但话虽如此，我并不是将任天堂与迪士尼进行比较，而是觉得迪士尼在某种程度上，尤其是对家庭而言，代表了一种安心感。我觉得任天堂以电子游戏而闻名，而通常电子游戏并不等同于让人安心。但任天堂是与电子游戏联系在一起的，任天堂被拿来与迪士尼作比较，这一事实让我有信心，我们已经达到了一个地步

，我们可以让任天堂接受安心的概念，或许还可以让它安心。所以这是我真的觉得我们能够实现的事情，我很高兴。除此之外，我认为这真的取决于Takashi先生以及他如何推动一切向前发展。所以你为什么不问问他呢？”

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16769362179701.html>