

## 《瓦加杜编年史》 Alpha 3将于3月推出 接受报名

《Wagadu Chronicles》是一款非洲奇幻MMORPG，邀请玩家沉浸在一个独特的幻想场景中，每个玩家都投入到他们的角色中，并根据他们的人民和工艺的传说行事。



受到桌面游戏流行的爆炸式增长的启发——以及在疫情期间试图召集聚会所面临的困难——《瓦加杜编年记》预设了严格的“角色扮演优先”的重点，为角色玩家和那些通过积极主动、深思熟虑的节制方式学习角色扮演的人创造一个欢迎的空间。

《瓦加杜编年史》——这款以角色扮演为主的非洲奇幻MMORPG将“角色扮演”带回了这一类型。《The Wagadu Chronicles》是一款受非洲启发的RPG游戏，NPC实际上是其他玩家，它邀请玩家沉浸在一个独特的幻想场景中，从巫师到水手的每个角色都投入到他们的角色中，并根据他们的人民和工艺的传说行事。探索和参与一个不断变化的世界，在这里，土地和地位将随着时间的推移而演变和变化。在MMORPG体验中，与世界及其居民一起适应和发展，拥有独特的技能树、村庄管理和工艺系统，以创造充满记忆和怪癖的丰富角色，这些角色可以在或大或小的方面影响世界和生态系统。

基于非洲大陆的神话，民族和地质，借鉴了许多非洲国家，包括尼日利亚，加纳，南非，马里，刚果和肯尼亚，这款游戏不仅创造了一个安全的空间，远离了许多玩家驱动的MMORPG世界的侵略性和战斗焦点，而且还解决了开发者在以欧洲和亚洲为中心的幻想题材中过度饱和的不平衡。

Alpha-3即将到来，开发商Twin Drums已经做好准备，欢迎大家在夏末(9月12日-9月26日)再次回到Wagadu进行为期两周的旅行。

我们希望你渴望了解游戏的新功能，包括我们教程的开发和关于Waka系统的令人兴奋的事情。

所以，和你的朋友一起组队吧，我们需要你的帮助来传播这个消息，获得尽可能多的测试者!

所有被录取的申请人将通过电子邮件联系下一步的步骤。我们迫不及待地想在那里见到你!

有兴趣加入Alpha测试的粉丝可以在这里注册。

多样性和摆脱许多MMORPG游戏中典型的民族主义是《the Wagadu Chronicles》背后哲学的关键——玩家的文化，在某种程度上，他们的角色扮演优先级与他们的外表无关。有角的“斯瓦拉”女人，不属于刻板的牧民文化，可能属于崇拜死亡的月球文化——唯一的方法是角色扮演和询问!玩家可以自由地将任何血统与任何文化相匹配，从而产生大量有趣的角色扮演组合。

这种高度的自定义也为角色提供了不被严格划分为职业的自由，而是由各种可以单独升级的技能创造出来的。你想成为一个虚张声势的渔夫还是一个巫师铁匠的农民?你说对了!

《瓦加杜编年史》于2019年在Kickstarter上成功融资，并吸引了Riot Games的关注和投资，这是他们“未被充分代表的创始人计划”的一部分。

瓦加杜编年史将于2023年登陆PC。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16769452729768.html>