

国外玩家发现通过将《狂野之心》的音频设置进行调整可以使游戏帧数更加稳定

一位名为“ Ryan Johnson ”的用户在Steam论坛上分享了《狂野之心》的性能修复方案，他称之为“不可靠的解决方案”。他们说，尽管他们的覆盖告诉他们游戏运行正常，但他们在玩游戏时注意到严重的帧率下降。有个朋友发现戴着耳机玩游戏效果更好，于是他们做了一些实验，结果发现效果明显不同。



通过将游戏音频设置从默认立体声改为7.1/5.1声道环绕立体声，他们注意到游戏有了明显的改进，游戏的帧数超过了60帧。

有许多其他玩家在评论中回应说，他们发现这个令人惊讶的解决方案实

际上对他们有效，一位名为“ ProfessionalAnimal27 ”的用户也将它分享到Reddit论坛，并得到了开发者的官方回应。

开发者账号“ wolf_hands ”说：“我们一直在测试这个修复，并证实了一些报告，在某些情况下，将游戏音频设置中的‘输出设置’从立体声切换到7.1/5.1可以产生性能提升。这个解决方案似乎并不是在所有情况下都有效，已经运行推荐规格超过60帧的玩家不太可能看到改进，但是，在我们调查和补丁工作的同时，请自己尝试，看看它是否能提高您的性能。”

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16769362119700.html>