

《骇游侠探》最终版将2月24日候登陆PS5预告片

Gamedec是一款自适应的赛博朋克RPG游戏，玩家在游戏中扮演一名侦破虚拟游戏世界中的犯罪案件的私家侦探。



这是22世纪的华沙城，由于虚拟世界的存在，“现实”是一个相对的概念，“生”和“死”有很多含义。然而，新的世界引起了新的问题。欲望、嫉妒、贪婪和对权力的贪欲无处不在。很多事情都变了，但人性并不是其中之一。这就是为什么22世纪的社会需要Gamedecs——在虚拟世界中处理欺诈、犯罪和阴谋的侦探。免费游戏中的儿童奴役，职业玩家的自杀——像这样的案例是他们每天都要处理的。在Anshar Studios的新游戏中，玩家将作为这些侦探中的一员。

22世纪的现实充满挑战——人们生活在笼子般的城市里，与自然隔绝，而自然已经变得充满敌意。世界被数十亿美元的公司统治着。为了逃避日常痛苦，人们沉浸在虚拟世界中，希望找到解脱、享受和冒险。但是想要更多会导致新的问题，必须有人去解决它们——一个gamedec。作为一名游戏侦探，你从苦恼和被宠坏的顾客那里接案子，发现阴谋并揭示真相。你的决定并不容易做出——有些选择你觉得是对的，而有些可能会让你大吃一惊。你所做的每个决定都会塑造游戏世界和你角色的个性。

在Gamedec中，每个决定都很重要，你周围的世界会不断适应你所做的决定。英雄也会随着故事的发展而适应。就像在“现实”生活中一样，你的选择的后果可能是即时的、长期的，甚至是隐藏的——后者往往在你最意想不到的时候出现。不管你做了什么决定，游戏都会保持中立。由你来评估它们，记住这句话“你就是你选择的总和”。

Anshar Studios和Perp Games宣布，Gamedec最终版将于本周五在PlayStation商店发售，售价34.99美元/ 29.99英镑/ 34.99欧元。

PS5零售版将于3月10日在欧洲发售，随后将在美国发售。

Anshar Studios的新游戏回归RPG类型的基础，添加了演绎、Codex和Aspects等机制，允许复杂的讨论，玩家在发现虚拟世界之间不寻常的关系的同时创建或揭露阴谋网络。Gamedec基于纸张的RPG机制让玩家可以自由地从多个角度处理情况，而不是寻找单一的解决方案——最终的选择是他们自己做出的。

战斗对话决斗，发现或创建欺骗计划，拯救生命，并调查虚拟世界与其居民之间的特殊关系。Gamedec模仿桌面rpg的本质，专注于通过决策来发展角色。就像在经典的桌面rpg中，你可以自由地从多个角度来处理情况，而不是强迫一个单一的解决方案——记住，选择是你自己的。

主要特点:

你是你的选择的总和:你将追捕虚拟世界的罪犯。有钱的被宠坏的商人，想让孩子过上更好生活的母亲，或者计划改写人类的公司。他们是单独行动，还是只是傀儡?“大团圆结局”对你和他们意味着什么?你所做的每个决定都会塑造游戏世界和你角色的个性。有些决定会让你感觉正确，而有些决定会让你意想不到。游戏不断地适应你的选择，永远不会判断-只有你可以判断自己。

探索22世纪的赛博朋克:欢迎来到22世纪的华沙城，在这里，“真实”是一个相对的词，“生”和“死”有许多含义。虚拟世界引发了现实问题:欲望、懒惰、嫉妒和骄傲。这就是为什么这些虚拟游戏世界的居民需要专家——发现和利用隐藏在客户现实中的欺骗的Gamedecs。无论是狂野的西部还是史前娱乐公园的丛林，这些世界和许多其他世界都与我们的人性相冲突。尽管发生了许多变化，但一切都太熟悉了.....

角色扮演的精髓:Gamedec是一个纯粹的RPG体验，配备了诸如抄本、方面和演绎等机制。战斗对话决斗，发现或建立阴谋计划，拯救生命，并发现虚拟世界与其居民之间的非凡关系。这款游戏模仿桌面RPG的本质，专注于依赖选择的角色构建。与经典桌面rpg游戏一样，Gamedec让你可以从多个角度自由地处理各种情况，而不是强迫你采取单一的解决方案。记住:选择权在你。

Gamedec目前可用于任天堂Switch和PC (Steam, GOG, Epic Games Store)，将于2023年2月24日登陆PS5。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16769451639752.html>

