

《亡灵之剑：亡灵者》即将登陆Switch, PlayStation, Xbox和PC

亡灵之剑：亡灵者是一款第三人称3D动作地下城爬行游戏，你可以复活被打败的敌人，让他们与你并肩作战。



《亡灵之剑：亡灵者》是原版怪物召唤地下城爬行游戏的3D重制版，其特色是roguelite元素自上而下的像素美术图像。

使用死灵之剑的禁忌力量将你的敌人变成盟友，并帮助盗贼塔玛到达地下城的深处，获得力量，让她心爱的女祭司科科起死回生。组建一支由怪物组成的小军队，装备武器和圣物，并升级以对付挡在你和你的目标之间的守护者。

《复活》将基于《荒野猎人》改进的机制和系统，包括定制被召唤怪物的AI，并将讲述Tama和Koko的悲剧爱情故事。深入地牢和多摩的记忆，了解他们是如何相遇的，他们经历了什么，获得死灵法师的力量，让科科起死回生!

《亡灵之剑：亡灵者》(Sword Of The Necromancer: Resurrection)将赠送给《荒野猎人》的所有支持者，前提是该活动达到20.1万欧元的延伸目标。请记住，支持者还可以在Steam上免费获得原始2D游戏的副本，以及独家活动奖励，如成熟的交易卡游戏，还可以在视频游戏中授予物品和怪物。这是支持一个项目所需的三款电子游戏和一款纸牌游戏!

死灵之剑:复活也将解锁《荒野猎人》中的奖励，比如可以召唤重制版中的boss作为特殊召唤(名义上的荒野猎人)。

新游戏正在开发中，将所有来自原版的反馈都考虑在内，以创造一个精致而愉快的《亡灵之剑》体验，同时保留其标志性的原始机制并在此基础上进行扩展。Grimorio of Games致力于为新玩家和老玩家创造一款具有吸引力的游戏。

《亡灵之剑：亡灵者》在kickstarter上筹集了超过10万欧元，在不到两个小时的时间内就达到了1.5万欧元的初始目标。在此期间，该活动已经实现了6个延伸目标:包括额外的语音线(由出现在动画和游戏中的配音演员，如乔乔的奇异冒险，塞尔达传说:荒野之息，Genshin Impact或最近的火焰纹章Engage)，来自Dale North (Dreamscaper，传奇巫师)和Emi Evans(尼尔Automata，黑暗之魂2)的更多音乐，新的游戏模式和定制角色的选项。

kickstarter活动正在寻求进一步的支持，以实现更大的目标，让游戏变得更大!

《亡灵之剑：亡灵者》的实体版和收藏版将成为可能，这要感谢Grimorio的合作伙伴Tesura Games，他们也在欧洲的零售店销售了第一部《死灵之剑》。

主要特点:

将你的敌人变成盟友:使用死灵法师之剑复活被击败的怪物，让他们与你并肩作战。

现在是3D!新的维度完全改变了游戏的玩法。利用新的作战系统。

新的地下城爬虫系统:探索一个交织的地下城，充满了谜题和新挑战。

控制死者:修改你召唤的行为，让他们按照你的命令行事!

回忆过去:体验Tama和Koko的记忆和他们的情感故事。现在有全高清插图!

本地合作游戏!

《亡灵之剑：亡灵者》即将登陆任天堂Switch、PS4、PS5、Xbox One、Xbox系列和PC。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16769450549734.html>