

宫本茂表示对于任天堂来说 游戏的理念是让家人在客厅里聚在一起

近日，传奇游戏制作人宫本茂在接受采访时再次重申了任天堂的公司目标，宫本茂表示对于任天堂来说，游戏的理念是让家人在客厅里聚在一起，当任天堂谈论游戏时，它只是发生在客厅里。



在采访的其他地方，宫本茂被问及他是否想到了一种新的技术，可以在未来创造家庭共同的体验。宫本茂说：“作为一家公司，我认为我们一直在寻找技术的独特用途。我们知道很多不同类型的技术，但我觉得任天堂最擅长的是如何以独特的方式使用这些技术，然后将其提炼成产品。《马里奥》一经问世便大受欢迎，我们认为《马里奥》之所以受欢迎是因为它是一款有趣的游戏。”

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16770512309912.html>