

## 《如龙：维新极》原本面向欧美玩家！日版出乎意外更受欢迎

世嘉经典名作新篇《如龙 维新！极》刚刚于2月21日发售，日媒爆料站带来了最新开发者访谈，一起来了解下游戏的开发故事。

游戏原本是对应欧美玩家的需求推向世界的，没想到国内的预约更加多。



实话说最初没有考虑日本版的发售，原本是虚幻引擎直接制作。

开发初期决定日本也要极上人气。

因此重新调整预算并改变角色。

途中认真的按照“龙·侍”的类型游戏制作。

说起来世嘉有龙与侍的游戏呢。

虚幻引擎对于光的表现比起龙引擎强，龙引擎还有很多理应做到却实际做不到的地方。

个人感觉虚幻引擎更擅长制作欧美系角色？

感觉UE更真实的表现皱纹，反而表现日本人的平坦面容不太擅长。

希望大家明白改变角色并不是因为原创角色不好。

原创版中短枪相当强，但也不能一招鲜，多培养乱舞类型的页相当强力。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16770512699917.html>