

手绘风横向冒险游戏《OU》为提升游戏品质 宣布延期至2023 年夏季推出

G-MODE

今（21）日宣布，目前正在开发中，预定在PC（Steam） / Nintendo Switch 等平台上推出的横向卷轴冒险游戏《OU》，为进一步提升游戏品质，发售日决定从原定的2023 年3 月延后至2023 年夏季推出。



由知名创作者「幸田御鱼」领军、room6 担任开发、G-MODE 与yokaze 负责发行的《OU》，是一款让玩家扮演丧失记忆的少年「OU」，在名为「U-chronia」的世界里跟随着负鼠「Zarry」踏上了追寻自己过往旅程的冒险游戏，途中会遇到形形色色的人们，并随着OU 与他们的互动决定结局的走向。

本作最大的特征在于用钢笔笔触所描绘出，宛如知名儿童文学作家「米歇尔·恩德」作品的绘本世界，玩家要使用少年唯一的工具「标签」，在故事进行的过程中对感兴趣的地方进行标记，或是把标签丢出去，使玩家能发现隐藏在难以触及地方的讯息。



充满各种变化与挑战的《OU》预定在2023年夏季推出，根据Steam商店页面会支援繁体中文，若是对本作好奇的话，不妨将它加入愿望清单吧。

。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16770514099937.html>