

《梅格与怪物》发售日决定！魔物与少女的返家之旅即将启程

日本Odencat 预定在Nintendo Switch / Xbox One/Xbox Series X|S / PC Steam 等平台推出，并支援繁体中文等语系的冒险RPG《梅格与怪物》（メグとばけもの），宣布将决定于3月2日起推出正式版本，并自即日起在各商店推出九折预约优惠让玩家先行入手收藏。



《梅格与怪物》为过去曾开发《熊先生的餐厅》、《Fishing Paradise 钓鱼天堂》等人气作的日本Odencat 所开发，并邀请隶属于卡普空的作曲家「里谷玲央」负责游戏内乐曲制作，描述身为无敌魔物的主角，为了护送柔弱人类少女重返家园而展开冒险的指令对战型RPG 游戏。

在游戏中，将会以魔界与魔物存在的世界作为舞台，主角「罗伊」和「戈兰」发现了误入魔界的人类少女「梅格」。虽然梅格乍看之下只是个普通少女，却有着「一旦哭泣世界就会毁灭」的特殊能力!?

为了阻止世界灭亡，罗伊将与梅格一起踏上旅程，护送梅格重新回到母亲身边。而在旅途中，两人除了将会与各式各样充满个性的魔界居民们相遇外，也将随着彼此之间的互动逐渐敞开心扉加深交流羁绊，为这场冒险带来更多的冒险趣味。

在游戏中，玩家将会在一路上与各式各样的魔物相遇。在遭遇无法沟通的魔物时，就会进入战斗阶段。由于罗伊HP 高达99,999 近乎无敌，因此一般攻击都几乎对他无效，即使只有他自己一人单独奋战也很难落败。不过现在多了一个碍手碍脚的梅格，就必须格外小心，以免刺激到少女弱小的心灵。



具体来说，战斗时梅格会有一个心理数值存在，一旦这个数值减低，梅格就会开始哭泣，游戏也会随之Game Over 结束。因此在战斗时，罗伊除了要与敌人战斗外，还要使用玩具等道具来讨梅格的欢心，像这样一

边守护少女来一边战斗，为游戏带来更多的挑战。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16770512879920.html>