

## 城市建设游戏《数据战争》预订年内在Steam平台发售

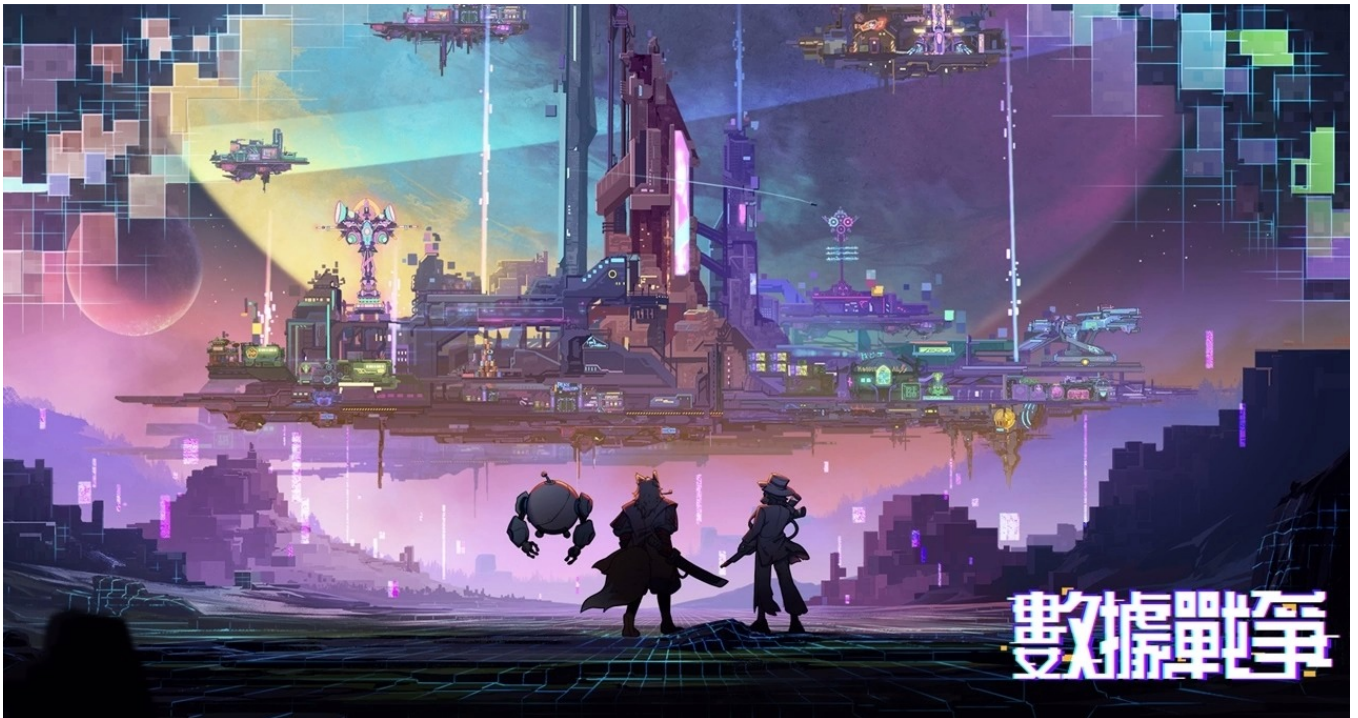
独立游戏发行商OKJOY 近日在Steam 公布了一款以电驭叛客题材的城市建设游戏《数据战争》，游戏商店页已在Steam 公开，将于2023 年内发售，游戏支持简体中文、繁体中文和英语。



《数据战争》作为市面上少有的电驭叛客题材的城建游戏，拥有多种多样的城建玩法。游戏中拥有多样且功能各异的建筑，你可以将建筑摆放在你想要的位置，并通过添加各种各样的装饰来打造你自己的「夜之城」。

游戏支持多人的玩法，你可以培养自己的角色去进攻别人的城市，或者通过布置各种稀奇古怪的陷阱来让你的城市远离战火从而保护你的角色。

你还可以通过各种任务来解锁游戏角色和各式各样的对话彩蛋，深入了解他们的故事。



## 游戏世界观

在不久的将来，人工智能的发展方向产生了分歧，一派选择以「拟人」为核心，将人类的人格录入数据库中，让这些虚拟的人格提供智能服务，这个数据库被称为「人格意识海」，它被应用在了游戏、服务业中，不太受到重视；另一派则选择以「计算」为核心，让AI通过对尽可能多变量的分析，计算事物的发展并做出对策。后者被广泛应用在上到国家发展，下到学生就业的方方面面。

但是统计数据表明，AI提供的对策往往难以被有效执行，执行者的需求、欲望或是其它人为要素总会扭曲之后的发展。在这种情况下，有AI提出了假设，认为这是因为自身在计算时无法将人性纳入计算范围，在经过数次联合会议后，人类破例允许该AI在人格意识海中以游戏人格进行实验，尝试矫正计算中的偏差。

为了避免可能发生的纠纷，根据《人工智能权限法案》，人类派出了一

名实验的监控者——即玩家，来监视实验的进行，一切就此展开。

在这个世界中，你就是上帝，你将要在数码世界中为各个被遗弃的NPC建造属于他们的乌托邦，让他们免于被遗忘的厄运。

但你也可以建造不一样的城市，书写不一样的故事，毕竟你才是上帝。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16770514339940.html>