

《使命召唤19》推出「GunGame」模式小地图红点回归！

据Dexerto 报道，2月22日《COD19》新增了“GunGame”模式，在该模式下，玩家不能使用背包中的武器，只能使用系统提供的原皮武器，并且武器将会随着击杀而变换。但是值得一提的是，“GunGame”模式中回归了开枪会在小地图上显示红点这一经典设定。在《COD19》的其他模式中，除非友方中有UAV，否则小地图上不会显示敌人的红点位置，这要求玩家有着更高的游戏意识，也让击杀敌人的门槛变得更高了。



而在之前的《COD》系列中，只要使用没装消音器的武器开枪，小地图上就会显示敌人的红点。因此在《COD19》中，有玩家抨击了红点的这一改动。Infinity Ward解释说：“这样做的原因是我们不想让开火的玩家变得被动。我们希望玩家积极寻找枪声的来源，而不是直接前往小地图

上的点所在的位置。”毕竟在快节奏的多人游戏中，暴露位置意味着你可能已经在敌人的预瞄范围内。

目前有玩家认为这个小地图是一个bug，可能被删除，但是，也还是有许多玩家更喜欢这个经典的小地图设定。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167714321010183.html>