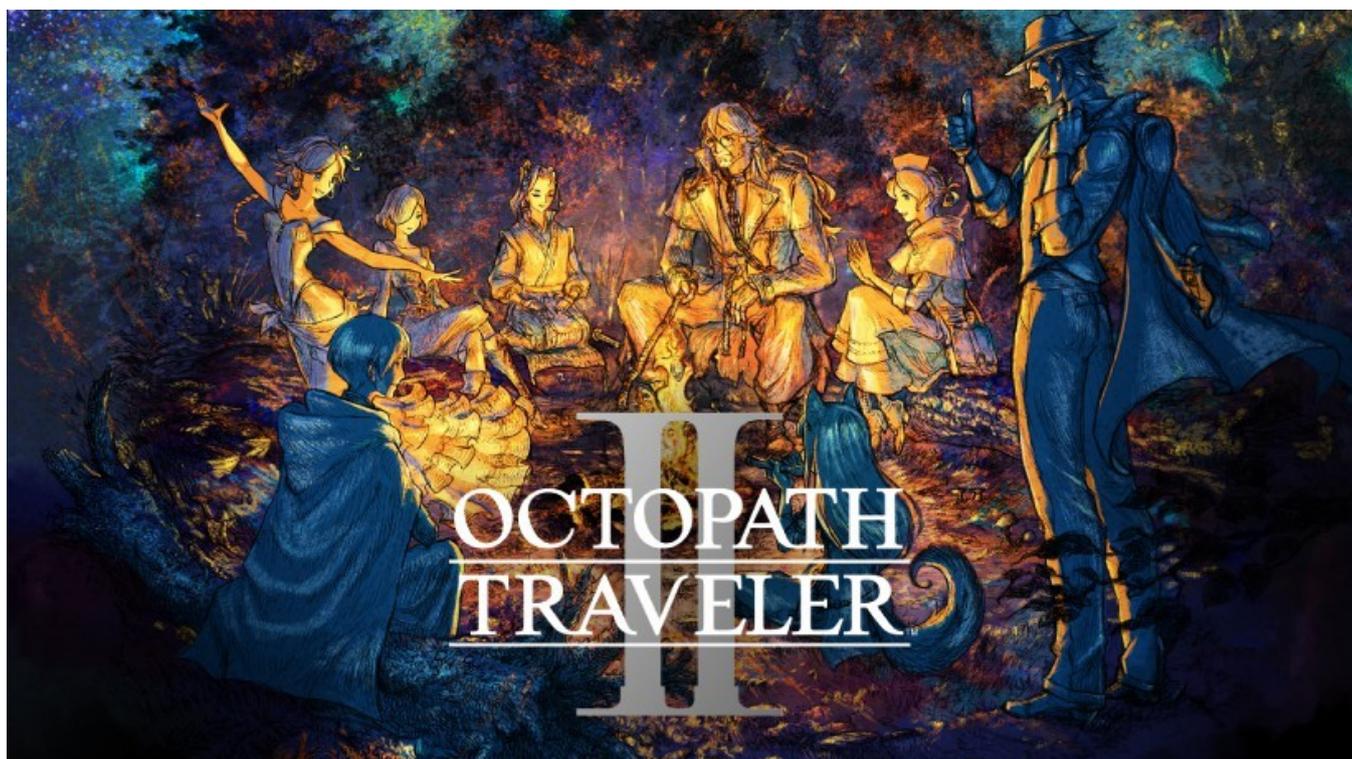


《八方旅人2》制作人高桥真志表示制作本作是为了弥补前作中所有未完成的东西

《八方旅人2》制作人高桥真志近期在接受采访时表示，开发《八方旅人2》是为了填补在前一款游戏中所有未完成的东西。另一个制作人宫内继介则表示自己尽力去创造出了自己希望玩家注意的点，希望能够很好的传达给玩家。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167714313210172.html>