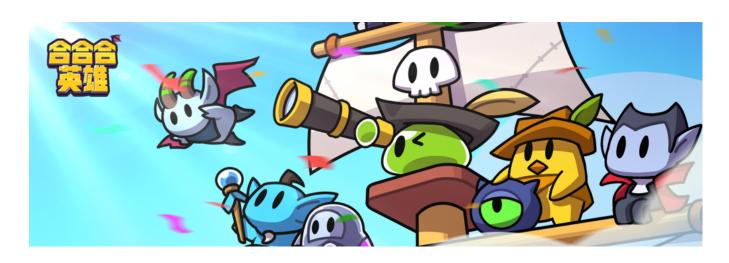
Roguelike塔防游戏《合合合英雄》双平台正式上架!

由Perfeggs Game 研发并发行的Rouglike

塔防游戏《合合合英雄》于近日在iOS / Andriod 双平台正式上架。本作融合了合成,Roguelike,塔防,战斗等玩法,玩家能透过不同角色的召唤和养成,不断提升自身战力,透过对不同角色的排兵布阵,来守卫领地,打击敌人,收获快感。

官方表示,本作颠覆了传统游戏的善恶世界观,讲述了一群身怀绝技的小精灵被世人抛弃,逃到恶魔森林生活,却又遭遇来自所谓英雄们的入侵,于是团结一致奋起反抗的故事。玩家将化身恶魔森林的小恶魔,透过角色的召唤和升级,组建自己的恶魔军团,透过不同的阵容搭配和技能选择,抵御英雄们的入侵,保卫恶魔森林。



独特的核心玩法

塔防游戏很常见,但是《合合合英雄》这款游戏的玩法却很少见。该游戏融合了合成,Roguelike的元素,同时又具有塔防游戏的强策略性的特点。玩家需要透过合成不断将战场上的角色进行升级,同时需要对随机

掉落的技能进行选择,从而不断提高阵容的战斗能力。并透过对战场上角色的合理移动,来达到排兵布阵的效果,抵御敌人的来袭。

多角色的养成系统

《合合合英雄》目前推出的角色已达到几十种,并分为不同品质等级。 玩家需要获得角色卡碎片来不断升级角色,解锁技能。值得一提的是,游戏中的所有角色技能都相生相克,玩家需要根据不同角色的属性和技能特点对出战阵容进行合理搭配。

多种游戏场景和极致可爱的画风

該遊戲畫風十分可愛,採用貼圖小怪物的風格,並用史萊姆作為遊戲主角,整體畫風十分治癒。同時該遊戲的每一關卡融入了大量不同的遊戲場景,保證遊戲趣味性的同時,也提升了玩家的視覺體驗。



目前該遊戲已在雙平台正式上架。同時關注遊戲官方 Facebook 粉絲頁和 Discord,在遊戲推廣期間,官方會持續遊戲遊戲內獎品放送。

本文链接:<u>https://dqcm.net/zixun/167714685810214.html</u>