

横山表示一开始并不打算发售日本版《如龙 维新！极》 不过日本地区预订状况十分良好

《如龙 维新！极》制作人横山昌义近日在接受采访时表示，《如龙 维新！极》一开始是为了满足欧美玩家对本作的需求以及希望将其推向全世界而开始制作的，一开始甚至并没有考虑发售日本版，本来就是打算用虚幻引擎制作后直接推出的项目。结果让人意外的是本作在日本国内的预定情况十分良好，



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167714302710155.html>