

## 《MARVEL SNAP》公布版本更新资讯！黑鹰、萨诺斯等卡牌进行调整

由Nuverse 发行、Second Dinner 开发，以「漫威（Marvel）」为题材的数位集换式卡牌游戏《漫威：瞬战超能（MARVEL SNAP）》近日释出版本更新资讯，针对黑鹰、萨诺斯等卡牌进行调整。此外，青年复仇者成员、蚁人之女伸缩自如的少女一声望现已加入《漫威：瞬战超能》。



一般更新



## 美术& 视觉效果

加快了狂攻的视觉特效速度（特别是在「邪恶属地」）

为被格罗特殊效果影响的区域，新增了额外视觉特效

新增了通知，会在没有手牌时尝试丢弃卡牌进行提醒

新增了「摇晃吊桥」区域的动画

「迷境魔」的幻象现在会使用迷境魔变体卡美术图

## 卡牌更新

黑鹰：4/1 -> 4/0

开发者评语：黑鹰是一张特别强力的卡牌。这次平衡性调整，早于正式

削弱银河冲浪手和沙宝之前，当时我们并不想对他做出大幅度改动。不过我们的确认为，他必须降低至少1点战斗力，而且我们会继续密切关注他的表现。

萨诺斯：6/8 -> 6/11

开发者评语：我们认为萨诺斯是游戏里超酷的一张卡牌，不过出场率并不高，让我们多少有点难过。多数萨诺斯牌组都着重在原石运用上，但我们希望这名泰坦星狂人也有足够战斗力，能在战场上大展威风。

沙人：4/1 -> 5/5

开发者评语：目前游戏中最强势的牌组，采取的战术重点大多是在第6回合打出多张卡牌。沙人应该是对抗这些牌组的好选择，但他原本的体质太过孱弱，面对这些牌组无法有一战之力。我们决定多给他一些战斗力，让他成为更有竞争力的卡牌，不过能量花费也因此增加。

开发者评语：以下这几张卡牌目前比较弱势，所以我们决定小幅度强化他们，让他们拥有更棒的表现。

女蜘蛛人：5/7 -> 5/8

纳摩：4/5 -> 4/6

匕首：2/1 -> 2/2

勇度的纯文字更新：摧毁对方牌组最顶端的1张卡牌

开发者评语：勇度的文本内容现在会正确叙述他的效果。提醒您，卡牌仍在您的牌组中时，大部分触发和持续效果均未生效，所以文本叙述虽然写「摧毁」，但勇度可以顺利移除钢人和金钢狼，且不会招来棘手的后果。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167722968410454.html>