

《龙腾世纪4》官方公布非线性技能树！玩家可自定义角色职业

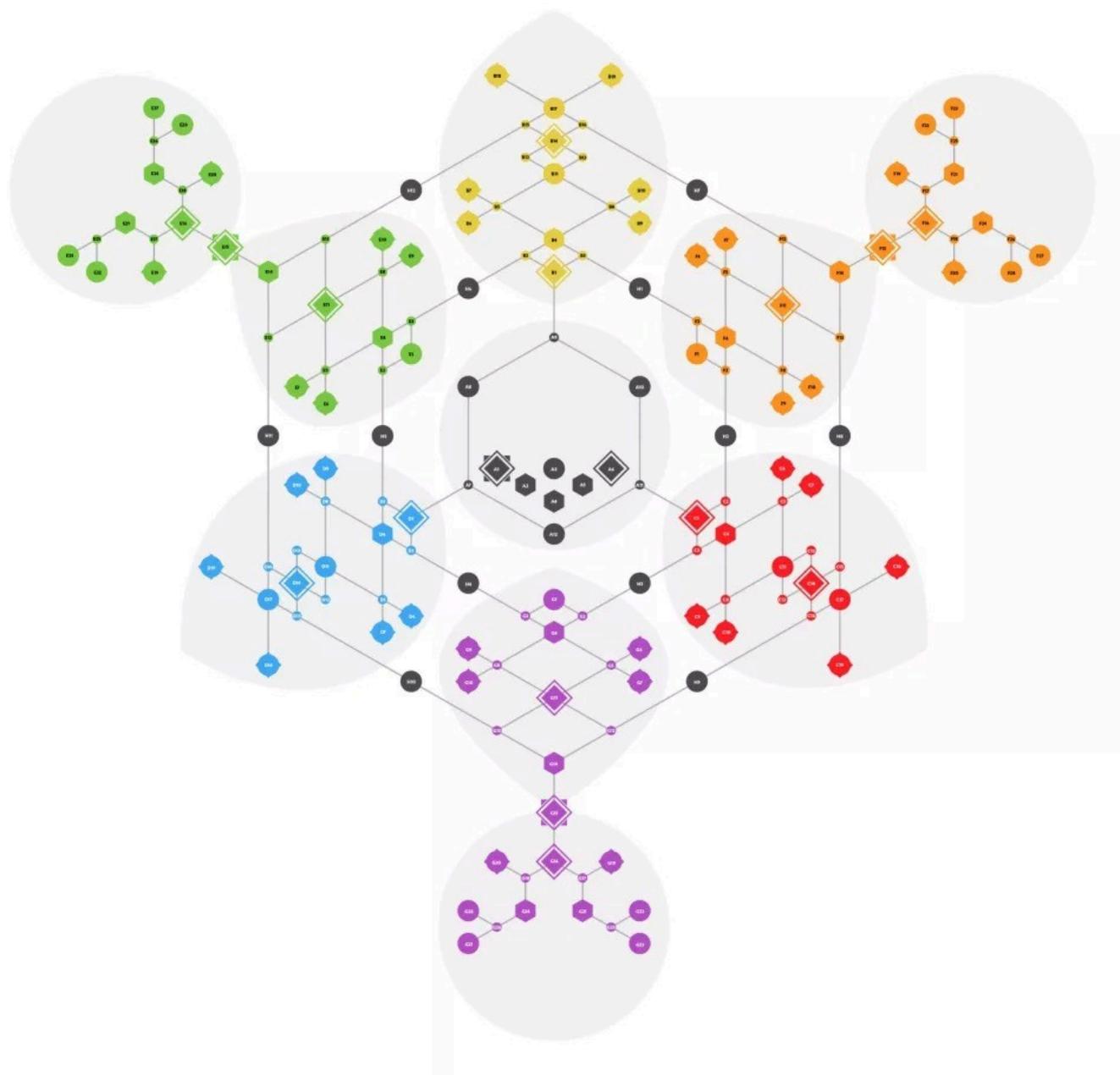
关于《龙腾世纪4：恐狼》的消息一直很少，近日Bioware博客发布新文章，介绍了关于游戏技能树，职业定制设计方面的情报。

《龙腾世纪4》系统设计师Luke Barrett表示，让玩家实现幻想是技能系统设计的核心。他说：“因为我们支持如此多的选择，所以我们设计了可以广泛定制的内容，而不是更线性的进展系统。”



《龙腾世纪4》早期版本的技能树形似雪花状，在每个交叉点都有可购买的技能节点。该技能树显示了六种不同颜色的技能集合，似乎代表不同类型的职业。看来玩家可以自由跨越不同职业之间的界限，购买技能升

级，有效地进行多职业构建。



值得注意的是，这只是《龙腾世纪4》早期版本的技能树设计，在正式版中可能会发生变化。开发者暗示这一设计已经修改多次了，但关于定制和自由的观点仍是整个想法的核心。

用户体验设计师Bruno Porrio表示：“在经过多轮迭代和验证后，我们最终确定了技能树的设计。对我们来说，非常重要的一点是，玩家能自由

体验职业，定制选项也将清晰呈现出来，而不会让人感到不知所措。”

此前有报道称《龙腾世纪4》仍在深入开发中，或不在2023年发售。让我们耐心等待官方后续消息吧！

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167722236010354.html>