

《野火流明》实机战斗画面公布！将在2月28日展开「百灵测试」删档测试活动

由莫彼吾斯（上海）科技有限公司开发中的战棋RPG手机游戏新作《野火流明》首次公开战斗实机演示影片，并于近日正式结束「百灵测试」招募，官方预计2月28日起于中国地区展开「百灵测试」删档测试活动。



青板石山，共证风雨几飘繁；灯火阑珊，夜幕相逢洽一战。

身处这一方天地，你可会运筹帷幄，至定决胜之心？

《野火图志》东漓

麟阳国东部沿海地区最大的城市，隶属两江领。由漓江分隔为西岸与东岸两个大片区。

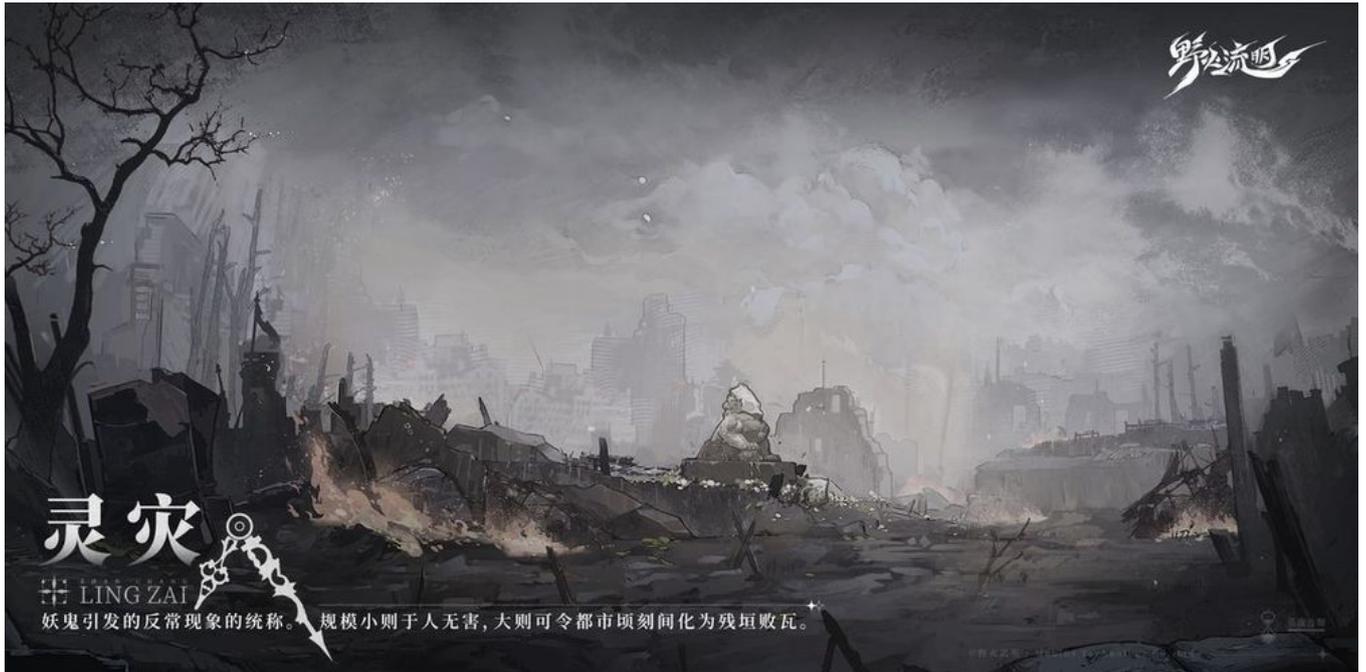
由于地理位置优越，东漓自古便是麟阳国对外贸易的第一大口岸，也是多方势力盘根错节、各地文化交流荟萃的舞台。



《野火图志》灵灾

妖鬼引发的反常现象的统称。

规模小则于人无害，大则可令都市顷刻间化为残垣败瓦。目前尚不可控，灵傀卫队的职责仅仅是将损失压低到最小。对难以感知灵爻的普通人而言，它们不过是莫须有的异常事件，这也很让人头疼。



值得一提的是，本作原本是以民国时期为游戏背景，但官方在2022年时发布公告，表示在概念PV发布后受到许多玩家的回馈及意见，并指出在游戏开发过程中确实有审核不周的情形，在问题出现后也立刻更换了相关负责人，针对游戏内容全面审查与修改，严格加强内容审核流程规范，并寻求专家担任美术与剧情指导，对游戏内容监督把关。而先前曾选用报纸作为宣传载体，本意是希望玩家能够身临其境地感受这段波澜壮阔的故事，为探索救亡之路而抗争，为追寻希望之火而呐喊。后续也会加强对宣传内容的把关，不再让此类错误发生。

开发团队表示，以游戏的形式传递中国历史长河中的巍巍使命与信念，是他们一直以来的初心和目标。开发团队深知选择这项题材的困难和挑战，但仍然希望能在小小一方天地中，将中式复古风格的魅力，融入现代青年全新的解读与力量，使一段落满时代尘埃的故事重新焕发光辉。

官方表示，「百灵测试」为不收费删档测试活动，测试时间为2023年2月28日10:00至2023年3月7日10:00，不支援iOS装置。此外，此次测试为开发中版本，不代表游戏最终品质，官方将持续对游戏内容进行调整与最佳化。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167722971410459.html>