

经典武侠游戏回归《武林群侠传之虚空论剑》即将发行！ 经典玩法保留再优化！

由中华网龙研发，拥有15年深厚底蕴的经典国产武侠游戏《武林群侠传Online》宣布，即将推出全新版本《武林群侠传之虚空论剑》，本次新版将主打「跨国对战」的功能，玩家们将可以在游戏中与马来西亚、香港、澳门、中国大陆等不同国度的玩家进行紧张刺激的跨国大乱斗；此外官方也宣布即将举办实体玩家见面会，邀请各位武林中的旧雨新知到场一睹全新版本「虚空论剑」的精彩内容。



承袭经典、再创佳绩

《武林群侠传Online》在这15年来，除了经历时光的洗礼，同时也孕育

了深厚的武侠底蕴，研发团队为了能够让大侠们重温当年的经典，在游戏机制上选择保留了最原汁原味的玩法，并加以优化，让介面更顺眼、操作更人性化，力图打造一个让大侠们能够找回习武初心的武侠游戏！



跨越国别、虚空论剑

本次《武林群侠传之虚空论剑》主打全新玩法「虚空战场」，透过系统完成报名后，大侠们将被传送到独立的虚空场景中，与来自马来西亚、香港、澳门、中国大陆的武林高手们进行时长40分钟的乱斗大会，入场后将以地区伺服器作为分组依据，即使在原服势同水火的各大帮会，到了虚空之中也能并肩作战、为「服」争光！

《武林群侠传之虚空论剑》目前已在全力赶工优化中，制作团队为了能够更进一步地聆听玩家们的需求，将广发英雄帖举行线下的「虚空体验会」，邀请各位对逐鹿武林有兴趣的大侠们到场体验全新内容，同时游戏制作人也将亲临现场和大家进行深度交流，并承诺将广纳玩家们的建言，与玩家们共同打造最友善的游戏环境！

更多关于《武林群侠传之虚空论剑》相关消息还请按赞追踪官方脸书粉丝团，接收第一手快马情报。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167722251010376.html>