

《The Foglands》一款roguelike冒险游戏 将于2023年登陆PS VR2、PC预告片

《The Foglands》是一款充满气氛的Roguelike冒险游戏，在这里你将发现新的路径，揭开旧的秘密。



跑到未知的地方，与怪物战斗，拾取战利品，并在你被雾吞没之前试着回去。

《The Foglands》的核心是动作roguelike射击游戏元素。玩家的任务是探索在危险的迷雾深处潜伏着什么，努力解决威胁他们家园的冲突。玩家在每一段游戏中都需要击打、投掷和射击，才能穿过布满敌人和boss的楼层，最终到达终点。

在这个完全被毒雾笼罩的世界里，你是一个社区的一员，被迫生活在一个名为“Hold”的地下掩体中。在社区内，有一些拾荒者维持着他们的避难所的生存，他们被称为赛跑者。这些跑者是少数有足够勇气踏入危险迷雾的人。

当你作为一个新的奔跑者开始他们的第一个任务时，故事就开始了，这个任务以一场完全的灾难结束。之后，你遇到了一个奇怪的家伙，他想达成一笔交易。一个被称为陌生人的神秘人物。他承诺了大量的恩惠，奖励，以及尽可能多的机会来追捕一个直接威胁你家园的巨大生物。既然你们的目标一致，为什么不达成这笔交易呢？

我们想让战斗感觉就像你在一个西方的酒吧里，突然一场酒吧打架爆发了。你会怎么做？没子弹了？看看周围，能找到什么就找什么。也许附近有一个瓶子或其他东西，你可以用它把敌人打出去。太可怕？潜行过去的遭遇，看看周围的各种装备和能力，以提高你的几率。

对我们的开发团队来说，这款游戏的开发是一项长期的、期待已久的工作。Well Told是一家独立拥有和运营的游戏工作室，自2015年以来一直通过游戏开发雇佣工作维持运营。The Foglands的概念甚至比工作室的概念更早诞生，当时是我们的一些联合创始人上大学里做的一个学生项目。作为一家工作室，在经历了多年的稳定发展后，我们很幸运有机会重新审视多年前让我们聚在一起的激情项目。如果没有我们团队和合作伙伴过去

和现在的贡献，这款游戏就不可能完成。在保持项目最初愿景的同时，我们为每个人的声音都产生了影响而感到自豪。我们很幸运，能够在这

这个时候制作游戏，我们可以接触到全球的开发者、美工等网络，帮助我们
把游戏变成现实。

关键特性

VR地牢爬行者射击

Action-Roguelike游戏

冒险和探索大气世界。

丰富的故事与人物驱动的叙事。

《The Foglands》将于2023年登陆PS VR2、Quest 2和PC (SteamVR)

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167720272510338.html>