

《死亡细胞》 DLC “重返恶魔城” 显示游戏玩法预告片

《死亡细胞》是一款受《恶魔城》启发的Roguelike动作平台游戏，允许玩家探索一个庞大且不断变化的城堡，前提是你能够通过它的守护者。



要打败游戏，你必须掌握2D灵魂般的战斗，永远存在的威胁永久死亡若隐若现。没有检查点。杀戮，死亡，学习，重复。

Roguelike, Rogue-lite, Roguelike, rogueschmike!这个世界需要更多这样的东西，我们想要呈现给你考虑，RogueVANIA。这意味着你可以通过探索和对抗boss逐步解锁一个相互关联的世界，死亡取代了后退。每一次死亡都将打开更多的世界，你将开始理解摆在你面前的选择的规模。厌倦了臭气熏天的下水道?为什么不越过壁垒呢?这是你的技能，游戏风格，当然还有你找到的战利品，这将决定你选择的道路。

但不要以为这是在公园里散步。基于模式的怪物和高要求的boss战斗将迫使你谨慎地战斗并增强你的力量。每一种武器都有自己独特的感觉，当你学会管理成群的怪物时，滚动和躲避将成为第二天性。强硬，但公平。

厌倦了暴力和死亡?探索一下，散散步，从城墙上欣赏风景，找一个秘密的房间。托马斯和格温，我们的图形艺术家，从不错过任何一个机会，让他们的像素艺术印象深刻，塑造一个你想要探索的世界。你甚至可能会学到更多关于这个地方的传说，谁知道呢?

Motion Twin和Evil Empire今天在即将到来的《死亡细胞:重返恶魔城》DLC的全新预告片中透露了一个秘密，这是《死亡细胞》迄今为止最新也是最大的DLC。

这款游戏只在德古拉城堡深处的一个秘密关卡中提供，玩家可以使用Richter模式，在这种模式下，他们可以控制古老的恶魔城主角进行一场比吸血鬼杀手更激烈的怀旧之旅。使用里克特的经典动作集灵感来自恶魔城:夜晚的交响乐和鞭子不死的形状。

今天的新预告片展示了这种模式，包括跳鞭攻击和其他直接来自恶魔城系列的经典能力。为了获得额外的怀旧积分，玩家甚至需要摧毁蜡烛和收集心脏，这些心脏可以用作某些武器的弹药。随着与美杜莎的boss战斗和一群敌人的杀戮，你会很高兴你搜索了德古拉城堡的每一寸。

今天的预告片还更深入地介绍了玩家在《死亡细胞:重返恶魔城》中杀死斩首者的方式。展示吸血鬼杀手，投掷斧头和更多的行动，动画骷髅和活的盔甲蹒跚通过城堡的大厅不站在一个机会。眼尖的玩家——以及《恶魔城》的铁杆粉丝——也可能在整个资料片中认出一些熟悉的场景。城堡的每一寸地方都要小心。

无论你是扮演Richter的角色，还是使用他和Alucard的武器，当《死亡细胞:重返恶魔城》于3月6日登陆PC、PlayStation 4、PlayStation 5、Xbox One和Xbox Series X|S时，德古拉和他的老朋友死神都不会知道他们会遇到什么。

《死亡细胞:重返恶魔城》将于2023年3月6日发售。

主要特点:

RogueVania:不断探索一个相互关联的世界，拥有roguelike的重玩性和per madeath的威胁。

灵魂般的战斗:基于模式的boss和仆从，具有独特玩法的武器和法术。用你所有的东西凑合一下，别忘了滚。

非线性进程:每次死亡都解锁新关卡，探索城堡中未被发现的部分，为不可避免的boss做准备。

探索:秘密的房间，隐藏的通道，迷人的风景。死亡是你的退路。

《死亡细胞》目前可在任天堂Switch, PS4, Xbox One和PC上购买，价格为24.99美元。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167720267810331.html>