

叙事战争游戏《December 1914》官方宣布将八成收入捐赠给战争难民

台湾的独立游戏团队莉莉恩工作室旗下新作《December 1914》今（24）日于STEAM平台贩售，游戏支援繁体中文等八种语言，售价为新台币59元。

《December 1914》是一款漫画风格的叙事冒险游戏。玩家将扮演一名被迫参战的士兵，透过击杀敌人、防守阵地、运送物资等小游戏，体会战争中士兵情绪的变化。能让士兵维持理智的，是对家人的思念，与圣诞夜停火的奇迹。



不用文字说故事

游戏虽使用视觉小说引擎「NVL Maker」制作，却鲜少出现文字。制作团队表示，除了考虑多国语言翻译的成本，更是希望打破语言的壁垒，用更直觉的声音、画面、互动、特效，搭配理智值的变化来讲述故事，希望游戏能让更多国家的人看到。

仍未结束的战争

制作团队透露，《December 1914》是受到现代战争影响而诞生的游戏。希望透过虚构的人物与故事情节，引发玩家关注现代仍未结束的战争。莉莉恩工作室宣布，《December 1914》的80%收入将永久捐赠给受战争影响的国家。更多捐赠相关的讯息，可关注莉莉恩工作室的脸书或STEAM社群。

《December 1914》于2月24日在STEAM平台贩售，支援繁体中文、简体中文、英文、法文、德文、乌克兰文、俄罗斯文、日文等八种语言。上架限时75折优惠。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167730048910498.html>