

## 《战锤40K：暗潮》新更新！装备获取已获得改善

《战锤40K：暗潮》的最新更新为玩家获得装备和修改装备的方式带来了重大变化，并且看起来是朝着正确方向迈出的一步，此前这款游戏一直被批评没有做完。

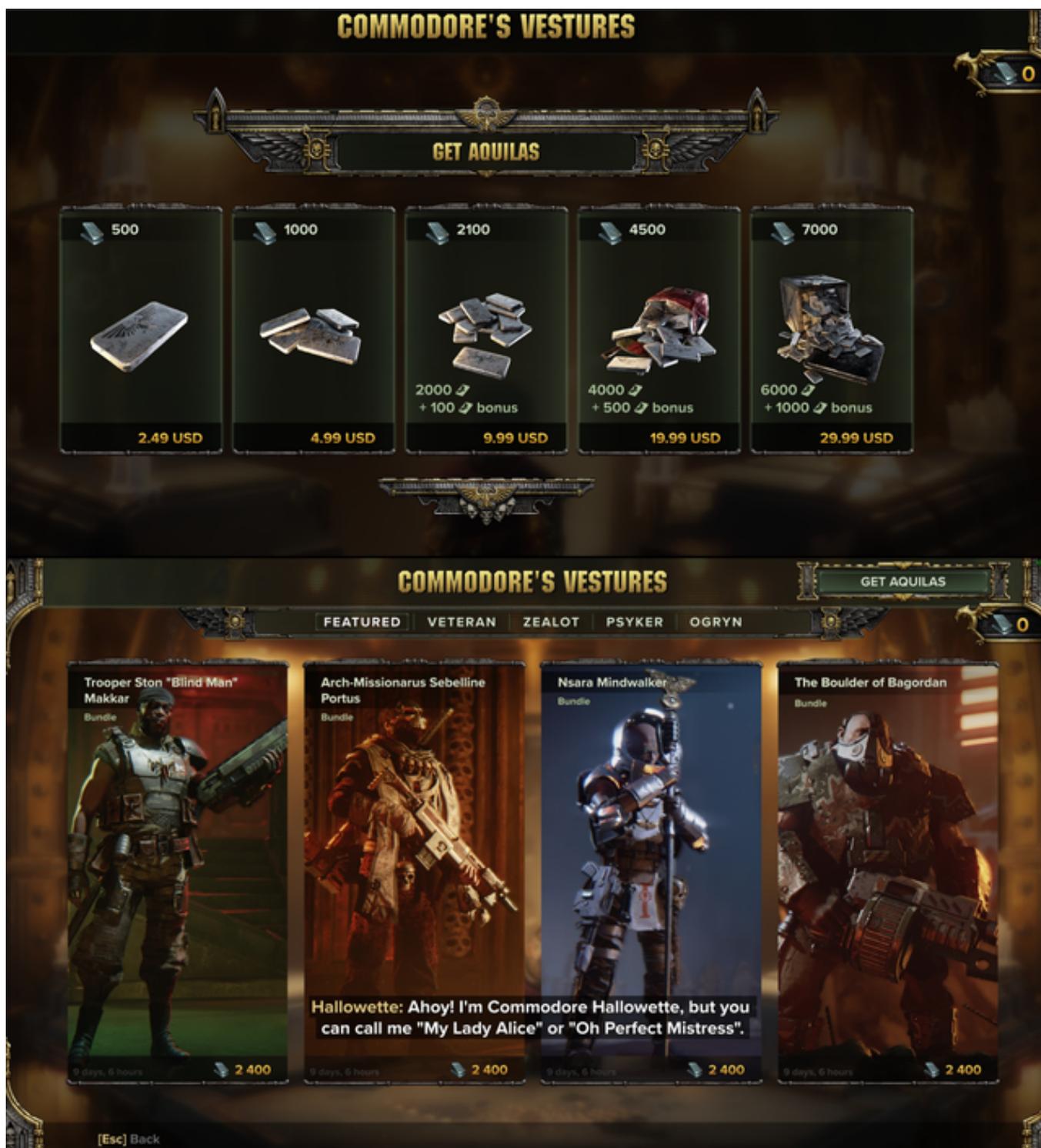


作为肥鲨前作《末世鼠疫》系列的忠实粉丝，新作刚刚推出时缺少的装备制造功能、每小时刷新的随机商店以及获取装备的难度都让我感到失望；特别是考虑到在游戏功能不完整情况下首日就上线的微交易系统商店，以及现金购买游戏内货币时无法完全用完的“过时”做法更是在社区里引发了不小的争议。

随着逐步更新，游戏推出时的优化问题得到了一部分改善，而最新的更

新则旨在解决玩家获取装备时的体验。补丁#4名为“ Blessing of the Ominissiah ”，改进了《暗潮》中玩家进度的方方面面。首先，玩家在完成一次任务后将必定获得一件新武器或装备（让人吃惊的反而是到现在才改成这样）。同时，完成更高难度的任务将增加获得更稀有物品的机会。

自推出以来，许多玩家都在抱怨无法获得想要的武器和装备。每小时刷新随机武器和装备的商人着实是“天才”的设计，玩家需要在必须全程联网的大厅中等待刷新，才能有机会获得新的装备。新更新中肥鲨也解决了这一问题，玩家现在将可以随时在军械库商人那里购买他们已经解锁了的任何武器类型的基础版本。



游戏后期重要的功能之一是武器和装备上的“祝福”，它是一种额外属性，也是挑战高难度玩家组建 Build 的重要组成部分。更新后，武器的祝福可以被提取和修改了。

同时另一个备受诟病的系统，挑战系统也进行了修改。目前挑战将更加容易，提供的奖励也有所改善。

当然，除了装备获取问题外，玩家们一直以来抱怨游戏的微交易、优化问题，以及自发布以来压根没有存在感的剧情依然没有得到完全解决。目前游戏并非处于“抢先体验”阶段，而是已经正式发布，但 Steam 上的许多负面评价都觉得游戏依然没有完成。

肥鲨最近决定推迟未来的内容更新，以及游戏的主机版本，专注于解决粉丝提出的反馈。工作室 CEO Martin Wahlund 在一份声明中表示：“在接下来几个月里，我们唯一的重点是解决各位玩家中许多人的反馈。特别是，我们将专注于提供完整的制作系统、更有价值的进度提升，并继续致力于游戏稳定性和性能优化。”

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167732305910563.html>