

《博德之门3》 Steam更新配置！以应对即将到来的正式版

自从《博德之门3》公布后已经过去了4年。游戏也在 Steam 上以抢先体验的形式推出了有将近3年。游戏终于要在今年的8月31日正式发售，而官方日前则对游戏的配置要求进行了更改，以应对即将到来的正式版本。



新的配置的变化如下：

最低要求

处理器：【Intel i5-4690/AMD FX 4350】变为 Intel i5-4690/AMD FX 8350

内存：8GB RAM（未变）

显卡：【Nvidia GTX 780/AMD Radeon R9 280X】变为 GTX 970/RX 480(4GB以上显存)

硬盘空间：【70GB】变为 150 GB

推荐配置

处理器：【Intel i7-4700k/AMD Ryzen 1500X】变为 Intel i7-8700k/AMD r5 3600

内存：16GB RAM（未变）

显卡：【Nvidia GTX 1060/AMD RX580】变为 RTX 2060 Super/RX 5700XT(8GB以上显存)

硬盘空间：【70GB】变为 150 GB

在昨天公布游戏的正式发售日期时，开发商 Larian 表示：“《博德之门3》的画面和复杂性随着其在抢先体验过程中的拓展而得到了相当大的改进。”

“我们一直在关注它的最低系统要求，随着游戏临近发布，我们提高了 Steam 上列出的最低系统要求，以更好地反映正式版本的实际情况。”

同时 Larian 还表示，《博德之门3》在地狱最低要求地电脑上依然“可能可以玩”，但是它们“认为这可能会降低玩家体验”。

游戏 Steam 上国区售价 298 元，支持简体中文。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167732300010555.html>

