

射击狼人杀游戏《黑暗逃生2》将登陆Steam和主机平台

World Makers公布了《黑暗逃生2 (Deceit 2)》，该作是社交恐怖生存游戏《黑暗逃生》的续作，定于2023年发售，登陆PC Steam，PS5，Xbox Series，PS4和Xbox One。



九个陌生人困在一处，其中两人的心中藏着可怕的秘密。保持理性，在智力和体力上战胜跨次元的恶魔。逃脱需要大家合作，但是你能相信谁？

关于这款游戏

仪式开始了

1979年，米尔海文精神病院。神秘的仪式遭遇严重事故，一个显赫的家族因此仅一人生还。几十年来，这个案子始终无人问津，直到无畏的匿名求真客来到这里。如今，你被囚禁了，在险恶游戏主人的掌控之下，被迫参与欺骗的仪式。

Deceit 2是一款社交推理惊悚游戏，需6-9名玩家一起参与，其中有两人被感染了。感染者遵照游戏主人的命令行事;无辜者必须密切合作逃离仪式，同时推理出谁是陷害他们的人。那么你能相信谁呢?

欺骗与操纵

感染的玩家要激活地图各处的鲜血祭坛，削弱现实的屏障，直到将其打破。然后，所有玩家会被传送到中间界域。这里是一个平行次元，感染者在此处拥有恐怖的力量。感染的玩家要散播混乱并破坏无辜玩家的努力，但是他们在中间界域之外暴露了身份，就会被轻松除掉。

猎捕与献祭

感染的玩家召唤来了中间界域之后，你们就要努力逃脱，同时躲开变强的感染者。你在可怕的中间界域被他们猎捕时，心智会逐渐歪曲，此时你们必须向仪式献祭。要献祭谁呢?



推理并逃脱

无辜玩家有人数优势。他们可以除掉可疑的感染玩家，方法是伤害他们来触发放逐仪式。不过务必确定他们的身份，不然你们就会削弱己方的力量。完成任务，收集灵魂，跟神秘的商贩兑换有用的物品来帮你在恐怖的中界域里调查和生存，并且最终逃脱。

沉浸式自由度

Deceit 2是一款社交沙盒游戏，两种角色各有自己独特且极具创意的玩法。这款游戏的核心是社交诡计——你要研究别人的行为并且评估状况，切勿仓促下结论。游戏里有大量工具供你使用，但是每盘游戏的物品不同，地图也不同，你需要快速适应新的策略。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167730064210522.html>