

《Sector's Edge》全新的辅助功能！让失聪玩家能够「看见声音」

澳大利亚独立开发者 Vercidium 目前正在为其免费 FPS 游戏《Sector 's Edge》开发一项全新的辅助功能。该功能利用光线追踪技术和各种颜色为游戏添加了声音可视化，以便让有听力障碍的玩家也可以判断地图上其他玩家的位置。

玩家可以不必以来脚步声，而是留意地图中墙壁上和地板会覆盖的颜色来判断其他玩家的位置。例如，当另一个玩家距离还比较远不足以构成威胁时，玩家周围的区域将是绿色的。然而当敌人靠近时，颜色会变为黄色。随后当敌人已经在非常近可以直接攻击玩家时，环境会变为红色。



Vercidium
@Vercidium

...

I'm working on visualising sounds for deaf players using raytracing

There's still a bit of work remaining but I was able to play normally with the sound muted

#gamedev #indiegamedev #indiegames

翻译推文



上午10:02 · 2023年1月26日 · 4.3万 查看

160 转推 19 引用推文 795 喜欢次数

光线追踪实际上不仅局限于对光源的案例使用，本质上该技术是利用强大的运算能力模拟出由源点产生的射线在不同表面上会产生的反射效果。那么如果将玩家角色作为“光源”，并将射线在表面上产生的效果进行更改的话，就会变成一种全新的技术利用。

根据 Vercidium 在推文中的回复，这只是这款名为《Sector 's Edge》游

戏中许多辅助功能的其中之一。他在回复中表示，有玩家要求他为该功能添加可自定义颜色，从而使色盲玩家也能够更方便的使用。

游戏目前以抢先体验形式在 Steam 上推出，完全免费，但并不支持简体中文。同时，该功能也暂时还没有在游戏中正式推出。除了使用光线追踪技术视觉化音频外，游戏还有许多其他有趣的点子，包括全地图可破坏的建筑物等。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167732311910572.html>