

华纳游戏《霍格沃茨之遗》挣得8.5亿 季度收入同比下降

近日华纳兄弟探索发布的截至 2022 年 12 月 31 日的九个月的财务业绩中，宣布了最近发布的新作《霍格沃茨之遗》在 PS5、Xbox Series X|S 和 PC 上的销量超过 1200 万份。同时公布的，还有游戏销售额，高达 8.5 亿美元。

从公司的业绩来看，华纳兄弟发现公布其本财年前九个月收入为 110 亿美元，其中娱乐内容（包括电视 IP、家庭娱乐和游戏业务）收入为 36 亿美元。很难由此分析公司在游戏部分的具体表现，这是因为它和其他内容包含在了一起，另外公司第一季度至第三季度的财年业绩因去年华纳和探索的合并而出现了偏差。



WARNER BROS. DISCOVERY

公司依然对其游戏业务的表现发表了一些解读。在财报和随后的电话会

议中，华纳兄弟表示，由于“前一年疫情引发的需求”，显得今年的游戏和家庭娱乐收入相比之下降低了不少。

尽管如此，总裁兼首席执行官 David Zaslav 将游戏描述为“华纳整体战略的核心部分”，首席财务官 Gunnar Wiedenfels 则表示，公司将在 2023 年发布 6 款游戏。而其中的第一款就是《霍格沃茨之遗》。



随后，还包括《蝙蝠侠：阿卡姆》开发商 Rocksteady 开发的《自杀小队：击败正义联盟》。在同一个会议中，Zaslav 也提到了之前宣布的《真人快打12》。

至于去年第四季度最大的发行作品《哥谭骑士》则完全没有被提及。这部游戏在发售后因其存在许多问题，获得了偏负面的评价。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167730075510539.html>