

《宝可梦：朱/紫》1.2版本上线！补丁修复游戏崩溃问题

《宝可梦：朱/紫》今日更新上线了1.2版本，除了添加DLC“零之秘宝”的相关页面，以及官方网络大赛“帕底亚开幕战”页面和《宝可梦GO》连接相关功能外，还追加了盒子的部分功能，并修复会影响游戏运行的问题。



补丁说明还显示，《宝可梦：朱/紫》1.2版本修复了两个令游戏崩溃的问题，其中一个的解决办法是减少户外NPC和宝可梦的数量，补丁说明中写道：“针对游戏容易被强制结束的部分地点修复根本问题。伴随此修复，部分城镇及场景上显示的宝可梦和人物数量有可能会减少。”

《宝可梦 / 紫》更新资料 (Ver.1.2.0) 发布公告

致各位玩家

任天堂株式会社
株式会社宝可梦

诚挚感谢各位玩家游玩《宝可梦》系列。

Nintendo Switch专用软体《宝可梦 / 紫》的更新资料 (Ver.1.2.0) 已于2月28日发布。

本次的更新资料除了追加新功能之外，还追加了盒子的部分功能，并修复会影响游戏进行的问题。关于各位玩家提出的各种意见和指教，我们将持续以诚恳的态度接受并进行改善。

关于软体的更新方法，请浏览[这个页面](#)。

■Ver.1.2.0 [2023.2.28发布]

追加新功能

- 可由主选单画面开启《宝可梦 / 紫零之秘宝》的Nintendo eShop页面。关于《零之秘宝》的详情请看[这里](#)。
- 配合官方网路大赛「帕底亚开幕战」开放申请参赛，今后可由「对战竞技场」游玩「网路大赛」的「官方大赛」与「伙伴大赛」。关于「帕底亚开幕战」的详情请看[这里](#)。
- 可与《Pokémon GO》连结。详情请看[这里](#)。

调整功能

- 在盒子追加下列功能。
 - 可由盒子的「查看能力」更换「昵称 / 标记 / 持有物 / 奖章」、调整招式位置、回想招式、忘记招式、使用招式学习器。
 - 在「持有物模式」时，可使用Y键替换持有物。
 - 在「整理模式」与「持有物模式」时，可在移动宝可梦或道具的状态下选择「一览」。
 - 在「对战队伍模式」时，若宝可梦登录在画面显示的对战队伍里，该宝可梦在盒子中的对战队伍图示颜色就会变深。
- 在主选单画面连线到网路时会显示「通知」画面，与在宝可梦入口站画面连线到网路时相同。

修复问题

太晶团体战

- 修复在太晶团体战使用「遮罩」等特定招式时，或使对手的太晶化宝可梦陷入特定的异常状态并给予伤害时，可能无法正确显示对手太晶宝可梦的HP计量槽且随后会发生HP计量槽异常增减的问题。
- 修复在出现带有「最强之证」的宝可梦的黑色结晶太晶团体战中，即使画面上显示自己或我方宝可梦仍有HP，却可能会同时陷入「濒死」的问题。
- 修复在选择招式对象的画面时，若对手的太晶宝可梦做出特定行动，就会在一定时间内无法操作的问题。
- 修复在连线的太晶团体战配对画面显示了与主办者不同的宝可梦时，可能会发生错误的问题。
- 修复由太晶团体战搜寻画面参加太晶团体战时，可能会加入不同于搜寻画面显示的宝可梦的太晶团体战的问题。
- 修复在特定状况下会有一段时间不会出现太晶团体战的结晶的问题。

对战

- 双打对战时，在选择招式与对象的画面上将不再持续显示与濒死的宝可梦的属性相克关系。
- 修复以特性「幻觉」幻化或其他宝可梦的索罗亚克在太晶化后，会被对手在「查看对手」画面中发现它是索罗亚克的问题。
- 修复以特性「幻觉」幻化或其他宝可梦的索罗亚克在太晶化后，显示的属性相克关系会以索罗亚克幻化的宝可梦的属性为准，而非以该索罗亚克的太晶属性为准的问题。
- 修复当口中有米立龙的吃吼霸使出「上菜」时，即使招式因对手的「守住」等而无效，吃吼霸的能力也会提高的问题。
- 修复当自己的宝可梦使出「同命」且在下一回合太晶化时，即使陷入濒死状态也不会发动「同命」效果的问题。

其他

- 针对游戏容易被强制结束的部分地点修复根本问题。伴随此修复，部分城镇及场景上显示的宝可梦和人物数量有可能会减少。
- 修复透过连线交换获得不会被登录到帕底亚图鉴的其他地区的宝可梦时，会显示成像是被登录到帕底亚地区的宝可梦图鉴的问题。
- 修复在特定行动后，除非重新启动软体，否则主角的表情不再变化的问题。
- 修复在级别对战赛季1的结果揭晓后立即开启级别对战画面，就会在接收奖励后出现错误，且玩家从此无法参加级别对战的问题。
- 修复当登录了多支对战队伍时，若不是使用最前面的队伍在大师球级获得胜利，宝可梦就无法获得级别对战大师奖章的问题。
- 当玩家捕捉的宝可梦透过连线交换从其他玩家那里回来时，将会照着玩家个人资讯App的「捉到时的等级在○○以下的宝可梦都会听话」而行动。
- 修复当某宝可梦已被登录在宝可梦图鉴时，若玩家透过魔法交换获得异色的该宝可梦或其他语言的玩家捉到的该宝可梦，则其资料不会被追加到宝可梦图鉴的问题。
- 修复在部分场景可能出现精灵球等不应出现的物体的问题。
- 在主线故事中，部分在街上的对战将不会显示路人。
- 修复其他若干问题。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167772272410646.html>