

Steam重新审阅成人内容调查表 将为德国玩家生产分级结果

在Steam平台的成人游戏开发商需要注意了，Steam再一次需要重新审阅一次「成人内容调查表」，针对存在敏感内容的游戏对开发商进行问券调查，而这次是为了德国玩家进行内容分级。



2020年，Steam就曾对开发者进行一次成人内容问券调查，当时是为了巴西玩家产生分级结果，这一次也不例外，只不过为了德国玩家，Steam在问券里追加一些新问题，让开发商判断是否适用自己的游戏，而之前已填过的问题将会纪录不需重覆再填。

在Steam平台，开发者要先指明游戏内存在的敏感内容，玩家才可控制他们浏览Steam商店时想见到以及不想见到的内容类型，并建立分级系统和内容描述词，而分级和描述词是根据各个国家的监管单位和业界自律团体所共同协商出的条件而订。

根据GameSpark指出，因为Steam有着大量敏感内容的游戏上市，日文标

题的游戏往往容易在游戏审查中受到不利影响，因此许多玩家期望透过这些流程来改善商店浏览的问题。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167774537910752.html>