

## 《森林之子》全新热修上线！解决装备热键BUG

今天（3月2日），最近以抢先体验形式发布的热门生存游戏《森林之子》推出了一个全新的热修。

此前游戏的第二个更新补丁为游戏增加了装备热键绑定功能，玩家可以一些物品绑定到对应的数字键以快速装备它们。但是该功能有一个BUG，即如果热键绑定的是击杀游戏中敌人后掉落的断肢时，按下按键会直接食用它们。



新的热修 #3 修复了装备热键的一些 BUG。具体修复的内容如下：

修复了水瓶热键在使用后移除水瓶的问题。

手臂和腿现在将在热键时装备而不是直接食用。

修复了某些按钮的热键按钮标签不适应库存视图的问题。

修复了所有未分配项目显示第一个热键的热键图标的问题。

修复了 Helldoor 碰撞体积不阻止某些交互的问题。

《森林之子》作为热门生存恐怖游戏《森林》的续作，在发售后同样饱受好评，销量和 Steam 同时在线玩家均远超前作，并频频登上排行榜首位。游戏国区售价 108 元，支持简体中文。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167774530310742.html>