

《Pax Dei》一款玩家驱动的沙盒MMO 即将登陆PC和云平台预告片

Pax Dei是一款以社区和意外玩法为核心的大型玩家驱动社交沙盒MMO游戏。



欢迎来到上帝治下的奇幻世界。

受中世纪神话的启发，Pax Dei旨在提供一种MMO体验，通过玩家驱动和以社区为中心的设计，通过使用虚幻引擎5创建的令人惊叹的视觉效果更新并带入现代，回归到类型的根源。

Pax Dei邀请各种类型的玩家定义自己的目标和挑战。Pax Dei旨在最大限度地提高玩家的互动性，并允许不同的游戏风格相互补充，它开辟了一个巨大、神秘而美丽的游乐场，玩家可以在这里讲述自己的故事。

在相对安全的心脏地带，玩家将找到一个完美的地方来建造他们的家园。在这里，生活是和平的，部落可以发展和繁荣。玩家必须共同努力发展他们的村庄，参与广泛的角色定制和模块化房屋建造系统。在《上帝的和平》中，一切都是由人力和技能生产出来的，每个玩家都有自己的角色和贡献。

离开安全的家园去探索荒野，玩家将遇到传说中的生物，古老的谜团，以及越来越困难的挑战。在这里，他们还可以选择与其他玩家战斗以维护自己部落的统治地位。他们带回的荣耀、赏金和秘密比冒险更值得。但玩家很快就会发现，他们离家越远，事情就变得越陌生、越危险。

剥蛇怪的皮，在战争与和平之间做出选择，采花:这些都很重要。在一个完全由玩家驱动的世界里，所有的游戏风格都是相互联系和补充的。Pax Dei欢迎各种类型的玩家加入社区，成为即将形成的故事的一部分。

Mainframe充分利用了虚幻引擎5中的突破性进展，这使得世界在充满生命和惊人细节的扩展模拟中变得生动起来。下一代Lumen和Nanite系统可以让玩家看到跨越数英里的远景和真正可探索的远山，同时能够检查世界上物体的最微小的细节。Mainframe用mmo特定的功能增强了引擎，使玩家可以在支持成千上万其他玩家的规模下探索一个持久、无缝的世界。

游戏总监兼联合创始人Reynir Hardarson表示:“通过Pax Dei，我们邀请玩家进入一个充满奇迹的黑暗时代，在那里神话是真实的，鬼魂是存在的

，魔法是不受质疑的。Pax Dei是为真正意义上的开放世界游戏而创造的，我们迫不及待地想看到玩家如何融入我们的世界，并观看他们的故事出现。”

感兴趣的粉丝可以报名参加即将到来的Alpha测试。

《Pax Dei》将很快登陆PC (Steam)，目前正在开发云游戏平台，以便在任何屏幕上都可以玩。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167772303010691.html>