

《Gripper》得到发布日期 将于2023年3月登陆任天堂Switch预告片

《Gripper》是一款故事驱动的动作游戏，在游戏中你要抓住、撕扯和撕裂巨大的蛛形纲动物和机械化泰坦。



用抓钩把你的敌人撕碎。挖出他们的金属心脏来获得超能力。拯救你的家人，揭开崩溃世界的秘密。

格里珀在一个充满神秘和失落的反乌托邦世界中扮演角色。玩家扮演的角色是“无”，一个骑着网络自行车、挥舞着钩子的英雄，他的任务是寻找和拯救他所爱的人。通过后世界末日的景观，将看到None必须做出重要的叙事选择，导航曲折的地形，并面对一些凶猛的敌人。

《Gripper》的战斗是建立在类似rpg的系统之上的，玩家可以根据自己的能力和游戏风格来进行不同的战斗。Boss战斗是《Gripper》游戏玩法的核心。无论是与凶残的怪物卡车还是砸碎屏幕的蛇并肩作战，玩家都可以完全控制每一场战斗的方式，与敌人、爆炸桶或战场上散落的其他危险物品搏斗。

每个boss战斗的目标;杀死你的敌人，挖出他们的核心。每个敌人的核心都会为None提供关于爱人的记忆和装备网络自行车的新能力。玩家可以通过增加钩钩的力量，在后面安装轨道炮，或部署寻找敌人的无人机来建造他们梦想中的网络自行车杀人机器。

Heart Core LTD联合创始人Kirill Zolovkin表示：“我们很高兴终于宣布《Gripper》的发布日期，并与世界各地的玩家分享激动人心的体验。”“我们对Akira以及《Furi》和《Hyper Light Drifter》等游戏的爱，以及我失去母亲的经历，都启发了《Gripper》。我们感谢大家到目前为止对我们的支持，并期待着在本月早些时候分享Gripper的全部重量。”

感兴趣的粉丝可以在Steam上查看可玩的演示版本。

关键特性

Boss在车轮上战斗。骑，滑，闪避精通爪独特的移动和战斗机制。粉碎敌人，拔出他们的武器，用它们来对付他们。建造完美的自行车，从能量助推器到可生成的无人机，地雷和小工具。

抓斗和撕裂。用自行车的钩子控制战场。用它来抓住环境，抓取和投掷

炸药，甚至撕裂敌人。爪挑战玩家找到独特的方法杀死每个boss。

电影故事驱动的动作。没有人的故事是神秘和失落的。穿越反乌托邦的网络环境，寻找你过去的答案。帮助无做出重要的选择。每发现一个答案，就意味着另一个所爱的人处于危险之中，所以去拯救None的家人吧。

进程和定制。杀人。升级。重复。每次艰苦的遭遇战都会奖励玩家一个新的特殊能力，致命的小工具，有时还有稀有的皮肤。玩家可以自定义爪体验他们想要的样子。

未来之声:享受令人着迷的视觉辉煌和合成器节拍的融合，让你沉浸在一个真正的外星世界。

《Gripper》将于2023年3月2900万美元面向PC (Steam)发行，售价19.99美元。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167772317310712.html>