

《师父Sifu》获得Xbox One, Xbox系列X|S和Steam发布日期 展示免费竞技场模式预告片

《Sifu》是一款充满艺术性和真实感的功夫游戏，探索复仇和救赎的主题

。



经典功夫电影扣人心弦，打斗逼真，《师父》讲述了一个年轻的功夫学生，在他们全家被一个神秘的暗杀小组残忍杀害后，他花了一生的时间训练，以度过清算日。在你探索黑帮横行的郊区，城市深处的隐藏角落，一直到公司大楼冰冷的走廊时，一个接一个地追捕凶手。适应和谨慎的定位是你生存的关键，你必须利用你所掌握的一切来成功完成你的人生使命。

《Sifu》独特的游戏玩法是两种成熟且流行的游戏类型的交叉路口，将激烈和永恒的刺激与3D角色动作游戏的扣人心弦的设计融为一体。在一个虚构的中国城市的详细背景下，你将通过一系列困难的对抗来揭开一个古老的谜团，这将考验你的技能到极限。为了克服重重困难，你需要依靠你精通的功夫，以及一个能让你死后复活的魔法吊坠。然而，使用魔法的代价是昂贵的，每次你复活都会显着老去:时间是你为复仇付出的代价。

在城市的不同地点，从城市贫民窟的屋顶，充斥着经销商和吸毒者，到当代艺术博物馆的完美房间，并伴随着激烈的配乐，Sifu给你24小时的时间来为家人的死亡复仇。

精美的手绘艺术风格和柔和的调色板使自己成为功夫电影经典，复仇和救赎的主题是永恒的故事，所有这些都完美地融合了Sloclap的武术游戏玩法专长，创造了一个真正独特的单人功夫游戏。

准备好你的拳头、手肘、脚和其他任何你可以用来打倒打手的东西:Sifu将于3月28日在Xbox和Steam上首次亮相，同时还将在所有可用平台上推出免费的竞技场模式扩展包。

9个新地点和45个残酷的挑战分布在5个游戏模式中，竞技场资料片在本就要求很高的游戏中增加了10个小时的游戏时间。在生存模式中，功夫大师将被一波又一波的敌人冲击到他们的极限，或者在表演模式中被推向完美。在《时间攻击》中，玩家还可以在充满敌人的道路上与时间战斗。Sifus还可以尝试新的捕获模式——玩家必须占领并守住一个标记区

域——或者追捕模式，在这种模式下，一个被保护者包围的特定目标必须被拿下。

主要特点:

在复仇的道路上:追捕刺客将带你穿过城市的隐藏角落，从帮派横行的郊区到公司大楼的冰冷走廊。你只有一天的时间，还有无数敌人等着你。时间就是代价。

适应就是生存之道:谨慎的定位和巧妙地利用有利的环境是你生存的关键。利用一切可以利用的东西:可投掷的物品、临时武器、窗户和窗台.....机会对你不利，你不会得到任何怜悯。

训练永远不会结束:功夫是一条通往身心的道路。从错误中学习，解锁独特的技能，并在自己身上找到力量，掌握Pak-Mei功夫的毁灭性技术。

所有的打斗都是由真正的功夫大师设计的

一个独特的图形风格和游戏充满史诗级别和难忘的背景

目前可用于任天堂Switch, PC (Epic Games Store) , PS4和PS5, Sifu将于2023年3月28日登陆PC (Steam) , Xbox One, Xbox Series X|S。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167772308810700.html>