

拉瑞安工作室发布关于《博德之门3》Xbox平台的中文说明

拉瑞安工作室此前宣布《博德之门3》将于8月31日登陆Steam、Mac、PS5平台，而没有Xbox平台，官方在今天发布了中文的关于《博德之门3》Xbox平台的说明，解释了为何没公布Xbox版本的《博德之门3》。



嗨，大家好！

我们在几天前宣布了《博德之门3》将于8月31日登陆于PC和PlayStation5主机平台，感谢大家的关注和热情。

Xbox的玩家们，我们已经注意到了大家关于《博德之门3》何时登录Xbox平台的疑问。其实我们在开发Xbox版本的《博德之门3》已经有一段时间了，但是现在有一些技术问题需要解决，尤其是关于分屏协作的部分。我们仍在致力于推出Xbox版本的《博德之门3》，但目前还不能确定准确的推出时间。我们不希望在确定交付之前就引起人们的期盼，因此在准备充分之前，我们不会宣布这项内容。

只要有技术上的可能性，我们就不会因为独占权的限制而放弃在Xbox上推出《博德之门3》。如果将来我们宣布游戏登陆更多平台，我们将确保每个版本都符合我们的标准和期望。

感谢大家的理解！

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167772260710629.html>