

《七骑士2》全新更新！新英雄「黑暗骑士伊凡」推出

网石集团（Netmarble Corporation）3月2日宣布，旗下RPG 手游《七骑士2》释出全新更新。即日起，玩家可体验崭新的英雄、装备与特别活动等众多内容。

本次最新更新加入「黑暗骑士伊凡(传说+ / 攻击型)」，其技能可压制敌人的被动技能。「伊凡」的被动技能由范围效果伤害所触发，使玩家能禁用可影响战场的敌军。因为「伊凡」生命值低于其他英雄，玩家必须尽力让其存活，否则他将很快从战场上被淘汰。



全新神话级别装备首次亮相，让玩家进一步升级角色的传说+武器与防具。这一全新等级装备可使用「神话升级石」来获取，且会影响11种现

有类型的装备，同时也能强化装备的能力值和属性。其余新增内容包含「伊凡」的新时装「忘却的骑士」，以及戴伦斯胜利的服装。

自3月2日到3月15日，玩家可以体验多项限时活动，包含：

蓝色熊娃娃的礼物！制作活动：玩家可透过登入游戏签到，以及完成游戏内任务获得「蓝色熊娃娃硬币」。在活动期间获得的「蓝色熊娃娃硬币」可用于获取传说+伊凡时装、「召唤券」、「强化石」和「神话升级石」。

在3月收集可爱的蓝色熊娃娃硬币！：随着愈来愈多的玩家收集「蓝色熊娃娃硬币」，游戏内将提供额外奖励，如「红宝石」、「神话强化石」、「传说+武器/防具选择券」和「神话升级石」。

3月的3.3.3签到活动：在活动期限内登入游戏签到的玩家，可获得「蓝色熊娃娃硬币」、「宠物碎片箱」和「传说宠物召唤券碎片」。

3月宠物庆典开始！：当玩家派遣、召唤宠物或融合宠物灵魂石，即可获得「蓝色熊娃娃硬币」、「宠物STEP UP召唤券」或「传说宠物召唤碎片」。

此外，为了提供所有玩家愉快的游玩体验，游戏内也已进行多项改善。如优化宠物派遣系统以提升便利性，以及新增训练场系统，让玩家轻松衡量队伍战斗力。而帐号战斗力标准由800万变更为1000万，更多奖励亦同步增加。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167783259710962.html>