

《铁匠大师（Blacksmith Master）》一款中世纪商店管理游戏 将于2023年在PC上早期访问预告片

在Blacksmith Master中管理自己的中世纪铁匠，并监督从开采矿石和宝石到设计和销售成品的整个过程。



锻造从武器和盔甲到工具和炊具的一切，以资助你的手艺，成为铁匠大师。

《Blacksmith Master》让你负责自己的中世纪熔炉，让你管理资源获取、精炼以及成品的生产和销售。为流程的每个步骤寻找和雇佣最好的员工，并为他们配备正确的工具来优化您的业务。设计您的商店为最佳吞吐量，并在市场上寻找新的机会，因为客户来寻找各种历史灵感的项目-从武器和装甲到工具和炊具，您将完善您的工艺，成为铁匠大师。

你的工作室隐藏在一个中世纪小镇蜿蜒的小巷里，一开始只是一个不起眼的铁匠的简陋地方，但有伟大的潜力。在这里，你控制着整个生产链——从开采矿石到将它们熔炼成锭，然后制作武器、盔甲、工具和珠宝来展示和出售给客户以获取利润。你将设计你的商店，以充分利用空间，确保有足够的空间生产和销售商品一样，同时添加个人的风格，使原本沉闷的空间活跃起来。随着你的声誉的增长，你的业务也会增长，用不了多久你就会成为你的手艺的大师。

无论是仆人的剑，樵夫的斧头，还是客栈老板的煎锅，你生产的每一样东西都需要从土里挖出来的原材料。雇佣矿工，为他们配备合适的工具，并确保他们拥有高效所需的一切——没有他们，你就无法维持你的业务运营。每增加一名矿工，就意味着需要支付额外的工资，尽管过度工作的员工可能会感到疲劳和效率低下。你会选择不计成本地提供休息站和额外的员工来让你的员工满意，还是会保留一些过度劳累的员工来实现利润最大化？毕竟，开采矿石只是这个过程的第一步，还有更多的工资要支付。

Untitled Studio创始人兼首席开发者Luka

glavonjiic表示：“我非常高兴能与Hooded Horse合作。”他们所代表的游戏正是我想玩和制作的那种游戏，他们在我交谈过的开发者中拥有非常好的声誉——我真的被该公司的发行方式所吸引。”

Hooded Horse首席执行官Tim Bender表示：“我们很高兴能与Untitled Studi

o合作。“铁匠大师是我们喜欢的游戏的一个很好的例子——深刻，可重玩，并提供了一个独特的体验，没有在其他地方。”

《铁匠大师》将于今年晚些时候通过Steam Early Access和Epic Games Store在PC上发布。

在铁匠大师中有许多不同的方法来制作物品-有些需要更长的过程，包括加热铸锭，在铁砧上锤打，回火，组装零件，最后在砂轮上磨尖。其他产品将更容易制作，所需的精力和时间更少，但它们的利润率可能会因此降低。

你的工作是尽可能优化你的工作空间，这样你的铁匠团队就可以协同工作，创造出从简单到高度复杂的商品，为来自你的小镇和周围的客户提供服务。除了武器，盾牌和盔甲，你的制作食谱将包括中世纪铁匠会做的其他常见的东西。这包括以下项目：

厨房用具——勺子、叉子、罐子、坩埚和所有介于两者之间的东西。

工具——从斧头到锤子，任君挑选！

珠宝——项链、戒指、手镯和皇冠都能卖个好价钱。

还有很多其他的！

不同的铁匠会有不同的技能，你需要培养。有些人擅长金属加工，有些人擅长玻璃吹制，还有些人可能特别精通宝石。制作特定类别的物品将提高铁匠的技能水平，使他们能够制作更复杂的物品，尽管这可能会带来额外的成本。你会把他们培养成多面手，确保他们在需要时都能得到支持，还是会培养著名的专家？

《铁匠大师》正在开发PC版(Steam/Epic Games Store)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167781471710876.html>

