

《原子之心》发行商宣布合作PC版《沙石镇时光》

曾负责发行《瘟疫传说》、《原子之心》等知名作品的法国发行商Focus Entertainment今日正式官宣：从1月17日开始，他们已经开启了与重庆帕斯亚科技有限公司的合作，负责全球范围内(不包含亚洲地区)PC版《沙石镇时光》的发行工作。

除了《沙石镇时光》之外，Focus也已接过了“时光系列”初代作品《波西亚时光》PC平台的发行工作。从2024年4月开始，他们也将接手发行PS4/Xbox

One/任天堂Switch平台《波西亚时光》(不包括中国大陆地区的NS版本)

。



‘时光系列’的首款作品《波西亚时光》发布于2018年1月，在经过为期一年的‘抢先体验’阶段后，《波西亚时光》于2019年年初推出了正式版。在随后的几年里，这款作品不仅创造获得了逾300万销量佳绩，也保持着高达92%的好评率。

2020年10月，帕斯亚科技公布了‘时光系列’的第二款作品《沙石镇时光》，此款作品已于2022年5月以“抢先体验”的形式发售，在经过长时间稳定的更新与优化后，本款游戏也是赢得了10000余玩家评价、87%好评率的成绩。目前本款游戏还在稳定开发当中，计划于2023年年为单机模式推出正式版本，并于年内上线不删档、不限时的联机合作模式。

“能与帕斯亚科技的优秀团队们在如此知名的系列上达成合作令我们颇感荣幸。此前《波西亚时光》在业内已获得了巨大的成功;现如今，我们有机会为《沙石镇时光》倾尽Focus的全数专长，这也让我们感到自豪。” Focus Entertainment的首席业务发展官Julien Ramette如是说道。

帕斯亚科技副总裁邓永进表示：“对于我们来说，‘时光系列’对我们有着深远的意义。我们热切地期盼能和大家分享它迷人的故事，也希望它能获得广泛的认可。如今我们的开发者脑海中满溢着精彩的故事和创意，我们渴盼着一个机会将它们展现给更多朋友看。因此，与Focus这样一家出色的发行商合作，也给了‘时光系列’一个非比寻常的前景：我们可以向更多媒介展示这个系列，也能邀请更多的玩家进入这个欣欣向荣的后末日世界。”

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167783245110939.html>