

ARPG链游《SERAPH：In the Darkness》公布游戏特色！预计上半年启动删档测试

韩国Actoz 海外子公司研发的首款3D ARPG Loot Game 链游《SERAPH: In the Darkness》即将在全球同步发行，预计今年上半年启动删档测试。游戏以西方奇幻中古世纪为背景，主打暗黑美术风格，并结合区块链玩法，强调游戏性及装备NFT 掉宝乐趣，不论是玩法、游戏画面，甚至是游戏虚宝的产权设定，都能带给玩家耳目一新的优质体验。



前所未有的区块链游戏环境

《SERAPH: In the Darkness》是一款PC 端游，同时主打区块链特性的Loot Game，游戏最大特色是玩家在游戏中购买或透过战斗获得虚宝，可通过 NFT 形式在区块链上确权，成为玩家可以自由交易和变现的数位资产。

在游戏中，玩家可以自由选择战士、法师或其他职业，并在峡湾营地、死亡峡谷、教堂监牢等地，自由探险，还能运用高超技能、法术或强大武器挑战高等BOSS，并从中获得各种等级的虚宝。其中掉落的NFT，玩

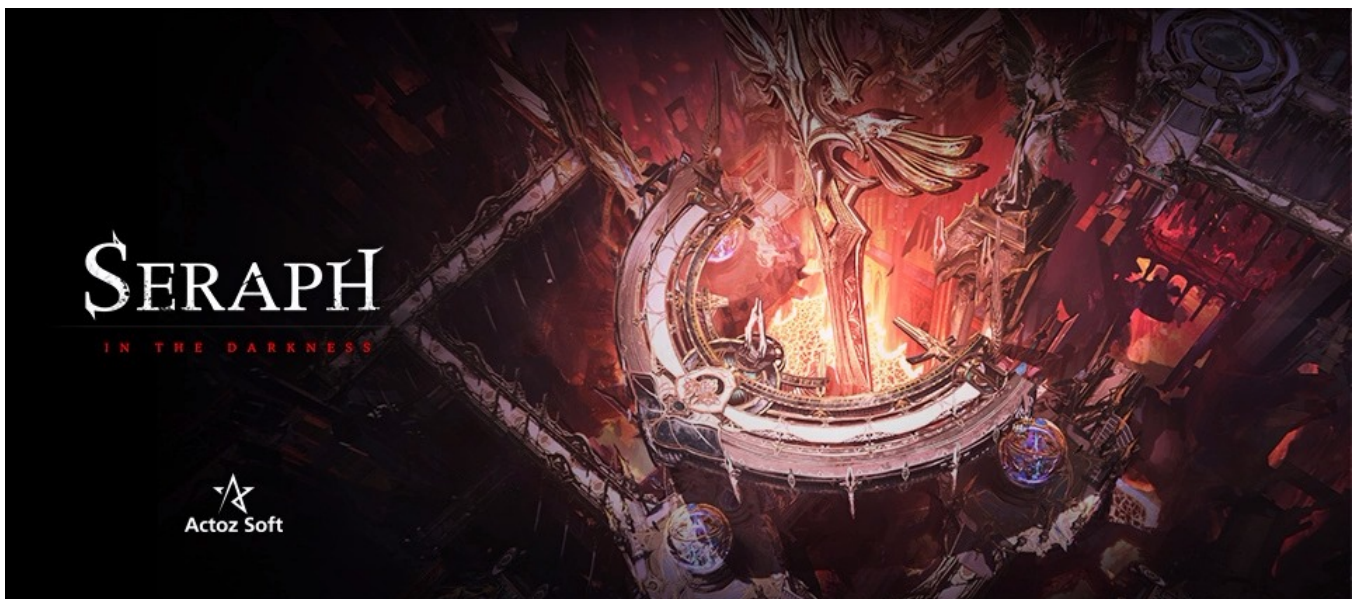
家可在公开市场出售给其他玩家，兑换成加密货币变现，或在游戏内兑换其他虚宝，亦可透过升级转换为更高级、稀有的NFT。

韩国强力研发团队

Actoz Soft（亚拓士软体有限公司）为1996年成立的韩国第一代网路游戏公司，2001年8月在韩国KOSDAQ上市，公司先后成功推出《千年》、《传奇》系列以及《彩虹岛》等多款知名游戏，在全球拥有超过6亿注册会员。

《SERAPH: In the Darkness》为Actoz海外子公司最新研发的线上游戏，研发团队成員总数超过60人，游戏制作人「Joseph LIM」具有20年的游戏开发和运营经验，曾参与知名游戏项目，包括《传奇》、《热血江湖》及《龙之谷》；而程式则由拥有超过20年游戏开发经验的「Victor KWON」担任技术总监，负责区块链模块的技术总监「Alan CHU」曾经在亚马逊和Google负责加密技术及安全业务。此外，游戏内的经济系统是由资深代币经济专家「Ken CHOUNG」来规划。

《SERAPH: In the Darkness》不论是精美写实的画面呈现、创新玩法及经济系统设计，都可以让玩家感受到这是一款内容扎实、长线经营的区块链游戏。



区块链技术确保虚宝安全

《SERAPH: In the Darkness》作为一款区块链游戏，游戏内的经济系统自然是一大亮点，确保游戏内重要的数位资产（装备、道具、符文、土地、称号等NFT）具有不可被篡改的特性，并确保NFT持有者拥有资产的所有权。玩家可以在交易市场购买NFT，也可通过战斗或铸造获得。

玩家购买NFT除了可以使用传统方式支付之外，也可透过加密货币来购买。无论透过何种方式获得，玩家都可以自由控制自己的资产，除非玩家在区块链上签名授权进行转让和交易，游戏开发商和发行方亦无法通过中心化方式，随意篡改、剥夺，取消或令玩家资产无故遗失。玩家获得游戏NFT后，就能在区块链上自由交易。



更多游戏玩法特色将随着开发进程陆续释出，与玩家们分享。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167783273510982.html>