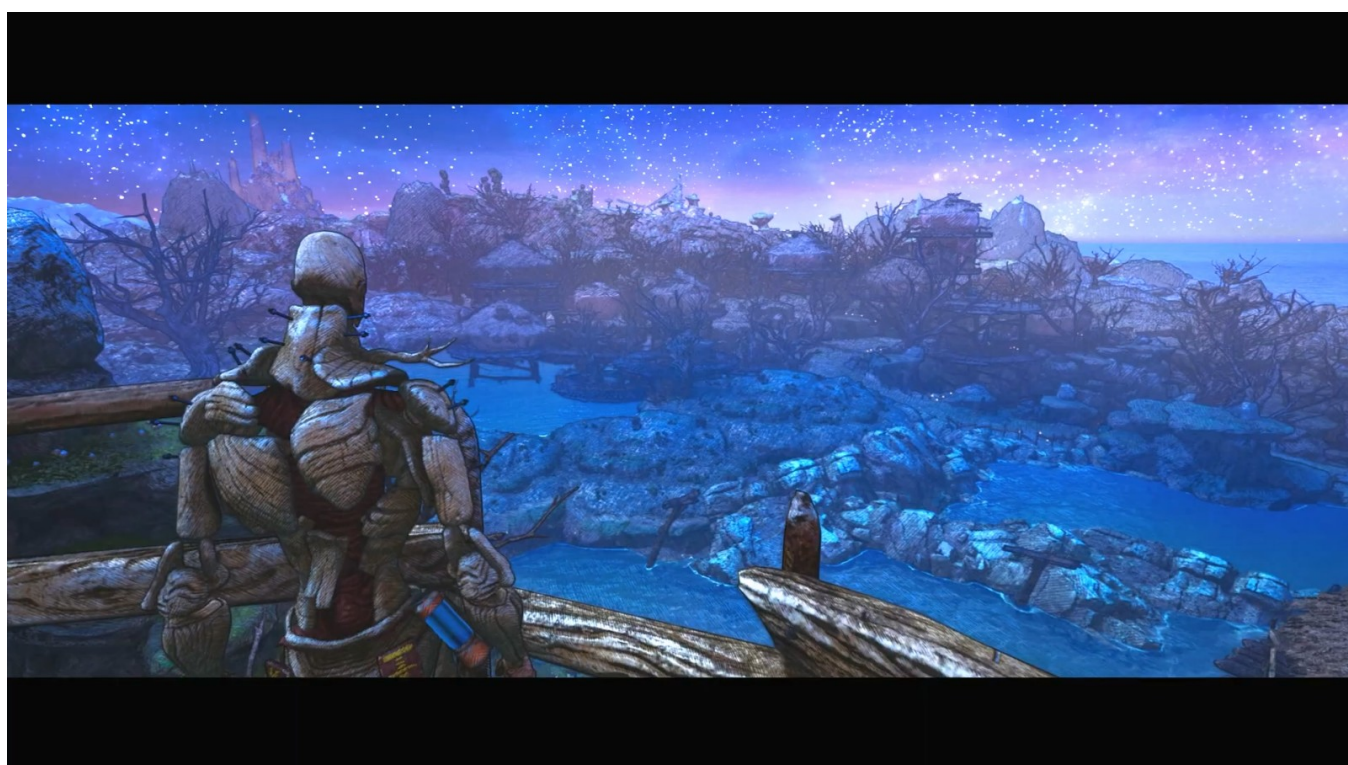


## 《Clash: Artifacts of Chaos》全新预告公布！展示夜间游戏机制

发行商Nacon和开发商ACE Team公开了第三人称冒险游戏《冲突：混沌神器》的全新预告，介绍了该作的夜间游戏机制。《冲突：混沌神器》于3月9日发售，登陆Steam、Epic、PS5、XSX、PS4和Xbox One平台，支持中文。



### 游戏介绍：

你扮演隐士，是隐居在奇诺奇克这片奇异大陆的武术大师。你遇到了布

瓦鸟，这只小鸟拥有神秘力量，它引起了神器女主宰连体怪的注意，你决定保护布瓦鸟，但并未察觉有几股更强大的势力卷入其中。

## 探索奇诺奇克

奇诺奇克的世界和文明在现实主义和朋克式幻象的双重渲染下，孕育了各种新奇的角色、离奇的生物和奇幻的风景。徜徉在这片引人入胜的土地上，探索崎岖小径、探访栖息生物并揭开上古秘密。

## 挫败对手

拳头和速度是你最强大的武器。攻击、闪避、击晕、格挡、反击来发动特殊攻击，切换到第一人称视角来施展独特技能：每一次，都取决于你如何抓住机会来获胜，并避免犯下快速致命的错误。

## 自定义格斗风格

在冒险中学习各种武术，并根据情况、敌人类型和个人喜好自由交替。胜利可让你改进特性并升级攻击，以便形成专属的独特风格。

## 迎接对弈挑战

战斗前，可以向对手发起掷骰比赛，获胜者决定遭遇战规则，通常会获得对战优势。召唤怪物作为盟友，用迷雾笼罩整片区域，使用镣铐限制移动……对弈不能决定格斗结果，但会提供先机，获胜可以占取优势，失败则需要巧妙地克服挑战。

## 剧情妙趣横生

探寻打败连体怪所需的伟大神器将助你披荆斩棘，一往无前。应对追逐的雇佣兵，和布瓦鸟增进友谊，与此同时，你必须直面过去，探究奇诺奇克混沌局面的本源。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167780760310856.html>

