

《妖精剑士F Refrain Chord》亚洲中文版发售日期确定！将在4月13日登陆主机平台

发行商杰仕登宣布，COMPILE HEART旗下《妖精剑士F》系列最新作品《妖精剑士F Refrain Chord》，将于4月13日在亚洲发行Nintendo Switch、PS5、PS4三平台中文版。本作将以战术RPG之姿登场。不仅系列主要角色齐聚一堂，更将让被称为「歌姬」的人物及剑士、妖圣等众多个性鲜明的全新角色登场。



战斗介绍

——响彻战场的歌声，是希望？还是绝望？

以「歌声」展开FFF的全新策略！

本作为《妖精剑士》系列最新作，是一款功能丰富的战斗系统的棋盘式战略RPG游戏。角色的操控以及妖圣解放、战斗地图中的高低差等等的因素都有可能左右战局。活用本作最新系统「歌声」取得胜利吧！

进行妖圣解放大幅提升能力值！

本作也继续沿用了妖圣解放（变身）系统！蓄满妖圣解放量表进行妖圣解放后，便可大幅提升角色能力。不仅能够使用变身后才能使出的必杀技，由于每个角色的攻击范围及效果皆不同，掌握角色的特性、活用此能力的话，也许会有意想不到的效果！



透过歌姬的歌声进行战斗

歌姬的歌声「妖精咏叹」可以大幅强化范围内所有成员的特殊技能！由于仅有范围内的成员会被赋予强化效果，歌姬和其他成员的站位十分重要。

所谓的歌姬，是指咏唱赋有特殊效果的歌曲的特别的存在，透过寄宿在

麦克风的妖圣，以不同的声音演唱歌曲。其能力可以给予队伍成员各式各样的强化效果，甚至有利于改变战况。



敌方及我方的咏叹范围重叠时，两首歌曲会产生共鸣。敌我双方的歌姬都发动妖精咏叹时，将会触发「梦幻回响」。在两种歌声范围重叠的「回响区域」中，歌声效果将会大幅提升！

宛如音乐剧般美妙的音乐，双方彼起彼落的歌声更为战斗增添了些许戏剧性。在敌我双方皆被强化的「回响区域」中，将强化效果发挥到极限吧！

战斗系统

棋盘式 + 高低差区域3D策略型游戏！

本作为Wait Turn回合制，根据使用的装备或技能，会产生回合顺序上的变化。歌姬的歌声「妖精咏叹」能够迅速改变当下战况，为独立性极高的要素！



战斗准备画面

可以在这里进行队伍编成或角色配置、变更装备等等。队伍内最多可以编入六位成员，确认地图中敌人的种类以及站位后，派出最合适的队伍吧！

此外，在这边亦可确认战斗的胜败条件。



基本的战斗方式

轮到自己的队伍时，需要先选择移动至哪一格。移动后可以选择要进行「攻击」、「技能」、「道具」或者是「待机」。此外，满足一定条件后，将可以进行成员的妖圣解放。

攻击：无需消耗SP的一般攻击。根据成员的武器不同，攻击范围或攻击力也会不同。

技能：可以消耗SP使用技能。技能分为「物理」「魔法」「陷阱」「必杀」，每一种都有不同的效果。

道具：可以使用持有的道具。

待机：什么都不做，直接结束该回合。

妖精咏叹

歌姬芙露尔专属的「歌唱」技能。可以同时发动多首效果不同的歌曲，于范围内的队伍成员会被赋予强化效果！由于离开范围将会失去强化效果，因此需要特别留意芙露尔和其他成员的站位。此外，妖精咏叹发动后，背景的战斗音乐将会直接转变为人声歌曲，除了游戏中的队伍成员可以获得强化效果外，游玩的玩家也能够享受其中！！



扩鸣：仅有发动「妖精咏叹」时才能够使用的招式。可以扩大强化效果的范围。

强奏：仅有发动「妖精咏叹」时才能够使用的招式。可以增强范围内的强化效果。

要让歌姬咏唱哪一种效果的歌曲，以及在发动「妖精咏叹」时选择扩鸣还是强奏，根据玩家的选择，将会大大地左右战况。

灵赋

「灵赋」是能够在战斗中从我方队伍成员获得身上的特殊效果。在队伍

成员「移动前」或「移动后」，会获得「站在同线」的我方成员的灵赋效果。由于可从多名我方成员身上获得辅助效果，在战斗时需要多加留意队伍成员的站位。

齐心连击（Avalanche Rush）

蓄满队伍中的「齐心量表」后进行妖圣解放，可以使出强力的连续攻击！由于会是范围内的队伍成员一同对范围内的敌人进行攻击，因此队伍成员及敌人的站位会是关键。

「齐心量表」的数值会依照队伍成员的攻击次数增加。

若是在妖精咏叹的范围内发动齐心连击，将会转变为效果更强的「齐心合奏」。除了攻击力上升和攻击范围加大之外，攻击敌人时也会发生追加效果。

透过客制个人化系统，培育自己喜欢的队伍吧

更换角色的装备、分配给搭档妖圣的点数、强化伙伴妖圣或是替换装备的伙伴妖圣等等，将过往的熟悉系统焕然一新！并且能够透过客制个人化系统培育自己喜欢的队伍。



强化妖圣

使用于战斗中获得的「FP」（Fairy Point）强化「妖圣」后，将可以获得许多不同的能力！其中，妖圣又分为「搭档妖圣」及「伙伴妖圣」两种。

搭档妖圣：各个剑士专属的搭档妖圣。可以透过强化页面提升能力值，或是学习技能&能力。在学习技能&能力的页面中，也能学习到对应的剑士的专属技能。

伙伴妖圣：本作中拥有40种以上的伙伴妖圣。与搭档妖圣相同，可以透过强化页面可以提升能力值，或是学习技能&能力。其中最大的差别是，可以自由更换伙伴妖圣。透过自由更换伙伴妖圣，剑士能够使用的技能或是能力、附属的属性及能力值也会有所不同。

此外，伙伴妖圣能够学习「客制技能&能力」。客制技能&能力的特点为「即使不装备该妖圣，也能使用该妖圣的技能和能力」。

装备

装备中有「防具」、「装饰品」、「碎片」。防具及装饰品除了可以在商店进行购买、透过战斗奖励获取之外，也能够透过道具制作合成！

「碎片」是在战斗时会发挥灵赋效果的特殊装备，可以在本作独有的寻宝系统「神力定位」中获得！

其他要素

于本作中登场的全新妖圣。只有歌姬芙露尔可以装备的特别妖圣，透过这些特别妖圣能够学习「全新的歌曲」。可透过完成酒馆的委托，或是进行神力定位等等来获得歌唱妖圣。

见证分歧后的结局吧！

本作于中段剧情开始将会进入分歧。分歧后的故事，会各自迎来什么样的结局呢……！

剧情进行途中，萝洛会来向玩家确认妖圣武器的收集情况。也许妖圣武器的收集状况会影响故事的分歧……？

完成任务Get奖励！

与在酒场接到的委托不同，是需要达到指定条件才能够完成的「成就任务」。完成「在战斗中使用几次技能」、「需进行几次神力定位」等等的成就任务后，可以获得道具的制作方法或是妖圣武器等等的报酬。而且只要达到指定条件，就会立即获得报酬！

神力定位的全新发现，除了罕见的装备及道具外，甚至还能找到全新的战斗地图！？

「神力定位」是指在世界地图上插入妖圣武器，透过刺激地脉后，可以发现各式各样的宝物。是本作独有的寻宝系统！除了罕见的装备及道具

外，甚至还能找到全新的战斗地图！？

PS5 / PS4 / NS 《妖精剑士F Refrain Chord》 建议售价NT.1490元

亚洲代理版独家预购特典「《妖精剑士F Refrain Chord》明信片」一组。（一组共3张）



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167790122311036.html>