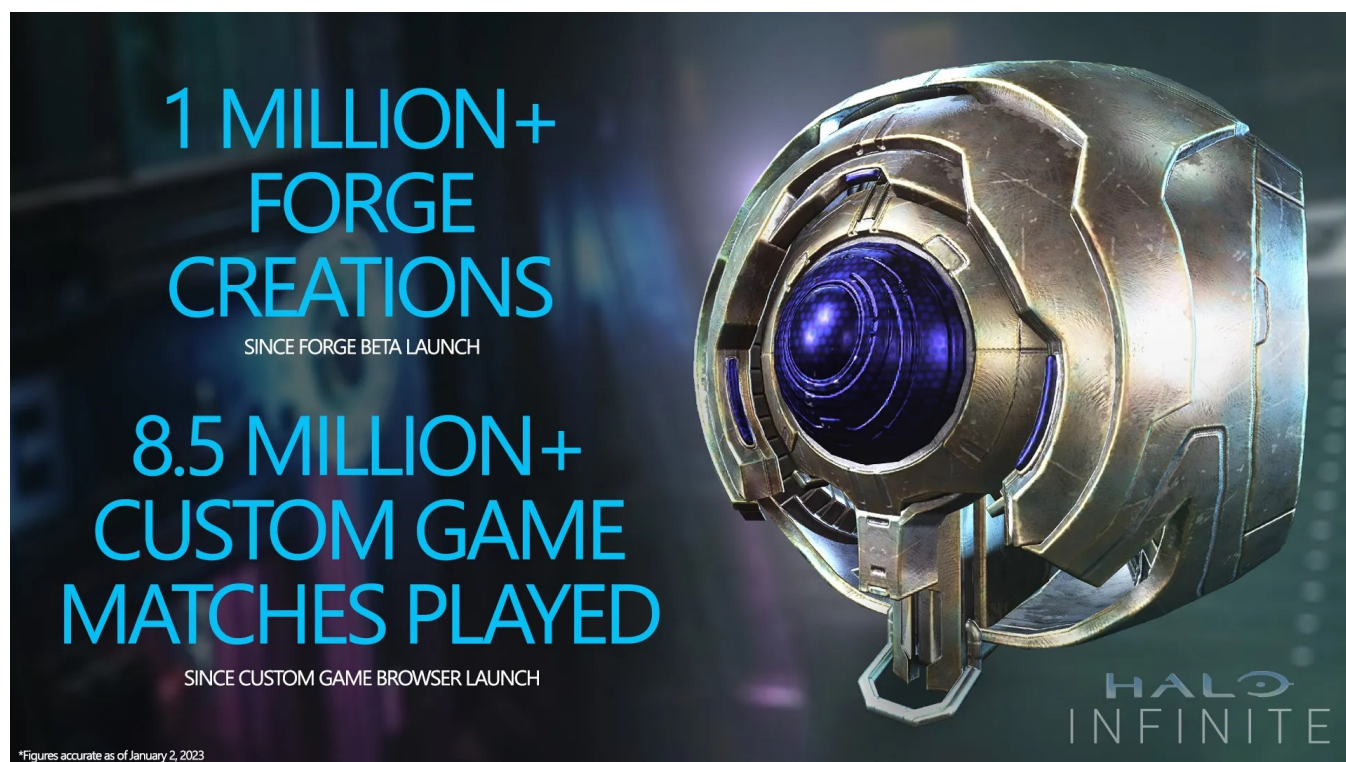


《光环：无限》熔炉模式推出至今！玩家设计作品已超过100万

《光环：无限》熔炉模式玩家已经设计100万个作品根据343 Industries的数据统计，《光环：无限》自去年推出熔炉模式以来，到今年年初，玩家已经用社区开发工具设计了超过100万个作品，并衍生出超过850万场自定义赛事。



《光环：无限》首席设计师Michael Schorr介绍道：“11月的冬季更新为《光环：无限》带来一系列新地图、新模式和新功能。”

“其中最让人激动的新功能之一就是熔炉beta模式，这是一个深受玩家喜爱的强大工具集，从《光环3》开始，斯巴达战士们就用这一工具来释

放创造力。截至1月2日，玩家已经创造出超过100万个作品！”

“《光环》社群继续以其想象力和创新的广度让我们震惊，我们为熔炉模式还制定了很多计划，有迷你游戏模式和新的地图类别，这都可以丰富玩家的创造力。我们已经迫不及待想要看到将于3月7日开启的第三赛季了。”

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167809657511134.html>