

《最后生还者》联合创作者Bruce Straley表示线性游戏更容易开发

《最后生还者》联合创作者、《神秘海域4》联合导演Bruce Straley近日在推特表示“线性游戏更容易开发”，他这一言论引起了玩家群体的激烈讨论。



玩家表示线性游戏通常不需要像非线性游戏那样拥有那么多内容和复杂的系统，它也不太复杂，当然，这并不意味着它们很容易制作。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167806563211106.html>