

《信长之野望》 织田信长历代插画变迁

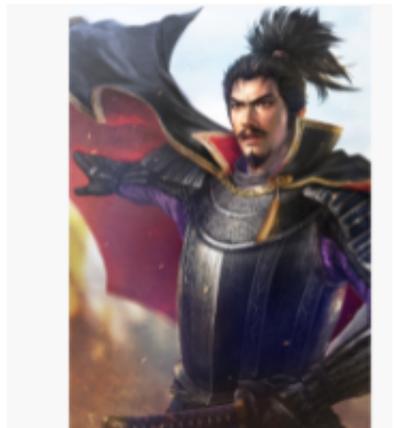
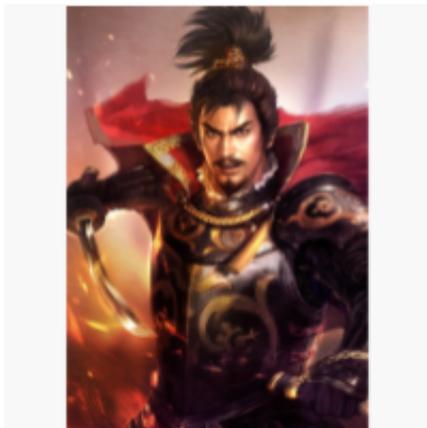
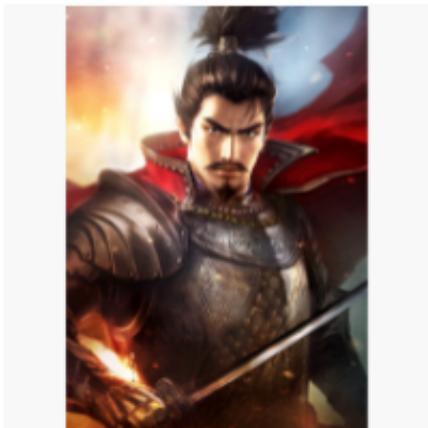
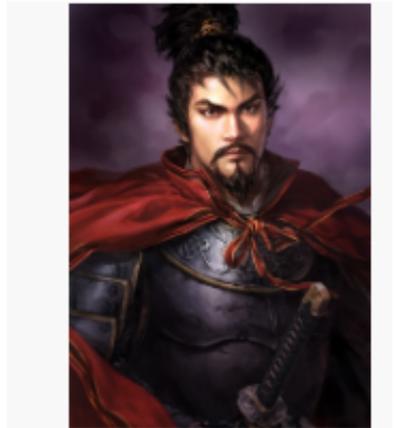
光荣特库摩旗下经典战略游戏《信长之野望》一直深受玩家喜爱，那么没有玩过前几代的玩家可否对主角织田信长有印象，一起来看看历代《信长之野望》织田信长历代插画变迁，织田信长是如何一步步的从标准古代日本男人变成如今的第六天“魔王”的。



《信长之野望》是由日本光荣公司研发的一款战略游戏，发行于1983

年，为《信长之野望》系列游戏作品的第一部。故事设定在日本战国时代，目的是消灭其他大名势力，统一整片地域。自第3代战国群雄传起，在个人电脑版本上推出中文版；此外早期也发行过英语的版本，近年在革新之后再度推出。





本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167809659311137.html>