

## 《GTA 在线模式》的成功远远超过了Rockstar的期望

Rockstar设计总监Scott Butchard在接受采访时表示在《GTA 在线模式》上线之前，他们从未想过这款游戏会在10年后变得如此强大，而它现在所取得的成功也远远超过了他们当时的期望。



Butchard还表示，官方希望确保《GTA 在线模式》的更新是免费的，并且每个人都可以游玩，这样整个社区就可以一起体验它，这在今天仍然有效。回顾过去，一开始官方主要将《GTA 在线模式》作为多人游戏体验来推动——无论是合作还是竞争，R星都觉得需要让玩家参与进来，并在共享空间中一起玩得开心。随着时间的推移，官方意识到，当在个人层面上提供更多享受游戏的潜力时，许多体验会变得更好，核心体验可以通过与他人一起玩而得到改变和完善。”

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167806556411094.html>