

《钢铁指挥官 (Mechabellum) 》是一款科幻自动战斗游戏 将于5月在Steam抢先体验预告

Mechabellum是一款科幻自动战斗游戏，玩家在游戏中与不断壮大的机甲、机器人和重型武器军队竞争。



在《Mechabellum》中，你将扮演一个机甲部队的指挥官，并在PvP自动战斗中与其他玩家或AI进行战斗。

大规模的战斗以巨大的爆炸性火力展开，胜利将属于那些记得总是提前思考一个机甲的玩家。

在战斗前自定义和升级你的单位，战略性地将他们放在战场上，看着他们毫不留情地摧毁你的敌人。

主要特点:

创建并指挥你的军队:从灵活的黄蜂轻型飞机到巨大的火神，学习大量独特机甲的优点和缺点。在你去战争之前定制他们和他们的能力，以最大限度地发挥他们的破坏力。

胜利反击:预见你的敌人，战略性地在战场上放置你的机甲。随着战斗的展开，通过选择完美的单位组合来对抗对手的移动。

用特殊能力扭转局势:通过召唤完美的空中打击，把一场失败的战斗变成一场胜利，或者通过在敌人的军队中召唤一群爬行机器人来传播混乱。

大规模战斗:看着弹片，燃烧弹和巨大的激光穿过空气，巨大的机甲军队之间的战斗在你眼前展开。

磨练对抗AI的技能:在战斗前自定义和升级你的单位，战略性地将它们放在战场上，看着它们毫不留情地摧毁你的敌人。

《Mechabellum》将于2023年3月11日通过Steam抢先体验版发售。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167815370711240.html>