

《无期迷途》第三期「灰烬之潮」玩法介绍

3月9日维护后，将开启第三期灰烬之潮。为更有效应对灰烬之潮的威胁，管理局对部分功能进行了优化，详情如下。



第三期灰烬之潮玩法优化

伤害奖励和伤害统计排行榜计算方式调整

对灰烬使徒造成伤害后，会根据当层使徒对应的积分系数换算成战斗积分，根据获得的战斗积分之和，每名局长可以获得奖励；秘盟内各位局长间的伤害排名，以获得的战斗积分进行计算排名。伤害奖励以局长在进入结算时在秘盟获得的战斗积分成绩为依据，在完成灰烬之潮结算后统一发放给各位局长。

新增藏宝地战斗玩法

禁闭者移动后会对移动后所在格子十字范围内的怪物造成一次伤害，连续移动禁闭者击败怪物吧。

灰烬之潮玩法介绍

一、关卡挑战

秘盟通过战术地图来显示灰烬之潮的侵袭状态，秘盟成员需从地图起点出发逐一清理受侵袭区域。通过击杀隐匿在灰烬之潮中的怪物可以有效降低受侵袭区域的【灰烬浓度】，当【灰烬浓度】归零时，此处的灰烬之潮便会消散，并显示相邻其余的情况。秘盟成员每天拥有3次挑战机会，当挑战机会耗尽后，局长将无法派出队伍继续清理。

二、重复挑战规则

由于灰烬之潮巨大的污染性，在挑战同一关卡时，今日已上阵的禁闭者将无法再次出战。

三、挑战使徒核心

在灰烬之潮中存在三枚特殊的使徒核心，分别为【砂岩核心】【电磁核心】【炽炎核心】，只有找到并击破这些核心，你们才有可能挑战引发灰烬之潮的灾变元凶——灰烬使徒。

四、挑战灰烬使徒

灰烬使徒拥有无尽的生命力，它的挑战规则与其他关卡有所不同：

- 1.局长每次挑战灰烬使徒后，会记录本次挑战对它造成的伤害，再次挑战灰烬使徒（包括局长本人与其他秘盟成员）时会记录灰烬使徒此前已经受到的伤害；

2.当灰烬使徒生命值归零时，灰烬使徒被击败并进入更深一层的精神下潜中，随着精神下潜层数的上升，灰烬使徒的力量似乎在不断变强，请做好准备！

3.在经历了多次轮回后，终于，你们击退了这一次的灰烬之潮威胁。灰烬之潮被击退后，灰烬使徒将不会再下潜，直到下次灰烬之潮的来临。

五、精神增幅

1.灰烬之潮开放期间盟首/副长可消耗一定的秘盟资金开启精神增幅（秘盟增益）；

2.精神增幅可为所有秘盟成员提供在灰烬之潮中的战斗加成，帮助秘盟更快攻略灰烬之潮；

3.秘盟等级越高，可同时开启的增幅数量越多，增幅的效果越强；

4.每次开启的精神增幅，生效的时间为24小时。开启增幅后提升了秘盟等级，需要再次开启才能以新的效果生效；5.盟主/副长现在开始可以主动关闭精神增幅，方便调整秘盟策略。

六、助战

1.灰烬之潮期间，每位局长可设置2位助战禁闭者，供同秘盟的盟友在灰烬之潮的挑战中使用，同时在局长自己挑战时也可以借用任意1名其他盟友的禁闭者，还请各位局长好好利用；

2.助战奖励将在灰烬之潮结算期后以邮件的形式发放给各位局长；若局长在灰烬之潮期间离开公会，离开前累计的助战奖励也会在结算期结束后一并发放给各位局长；届时奖励发放可能存在延时，还请各位局长留意查收。

七、灰烬兑换

灰烬之潮开启后，将同步在兑换中心开启【灰烬兑换】。【灰烬兑换】包括【核心兑换】以及【古币兑换】两部分，可以使用在灰烬之潮中获得的【灰烬核心】【灰烬古币】兑换限量奖励。在【核心兑换】中可兑换本期灰烬之潮烙印奖励，在【古币兑换】中可兑换第一期灰烬之潮烙印奖励。

*注意：【古币兑换】中提供的烙印奖励，每位局长最多只能拥有一个，若不慎分解，可在【古币兑换】中再次进行兑换。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167818881511339.html>