

开放世界动作RPG《Crystarise》将在今年4月28日开放抢先体验

由日本Yukiusagi Games 开发兼发行，原定于2022年10月在PC上开放抢先体验，而后因提高游戏品质而延期的《Crystarise》（クリスタライズ），于3月5日宣布将在4月28日开放抢先体验，目前仅支援日文与英文两种语系。



《Crystarise》为一款让玩家以空岛作为据点，来探索广阔大地，除单人外也支援多人模式同乐的2D 开放世界动作RPG 游戏。游戏中，将原野探索的动作玩法与据点的自订建设要素相结合，玩家的目的是，是操作身为空岛守护神的少女来发展空岛，而要发展空岛所需要的素材资源，则是需要在每次降落地形配置都会随机改变的广阔大地来进行探索收集才行

o



玩家在游戏中，可以自由来回空岛与大地之间来自由探索冒险，并利用带回来的资源来建设空岛增添更多设施，让空岛不断发展，并借此解锁入手更多对冒险有所助益的新能力来扩大冒险范围。开发团队表示在开放抢先体验后，未来会持续更新不同冒险舞台和追加要素，要让玩家的空岛生活更加多采多姿！

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167817735511271.html>