

《潜行者2：切尔诺贝利之心》英伟达AI技术使用将在3月23日公布！

今日（3月8日），游戏开发者大会（GDC）官方网站透露《潜行者2：切尔诺贝利之心》利用英伟达Omniverse Audio2Face技术参与次世代游戏开发演示，具体演示3月23日公开。

本次演示将展示GSC的开发人员如何在其内容创建工作流程中采用NVIDIA的生成式AI技术，介绍当今面部动画和本地化过程所面临的挑战，同时介绍Omniverse Audio2Face AI SDK。



游戏介绍：

前往广阔无垠的切尔诺贝利封锁区，与大量危险的敌人正面交锋，探寻众多致命的异常现象和强力的神器。揭开属于你的史诗篇章，闯入切尔诺贝利的核心地带。明智地选择你的发展轨迹，你的每次选择都将决定自身命运，并最终定格人类的未来。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167826280611516.html>