

《Dark and Darker》官方表示不知道要卖什么 但是会推出游戏内购

奇幻风地牢探险大逃杀《Dark and Darker》开发商日前表示,他们并不是很清楚游戏在正式发售时将通过何种方式加入内购。

目前游戏已经开放了多次游戏测试,但它终有一天将会在 Steam 上正式推出。那是,开发商 Ironmace 目前仍不确定要如何以正确的方式保证游戏将持续营收。



在最近的 Discord 官方聊天频道问答环节中，Ironmace 在被问及其在游戏中将如何收费的计划时，回答称将使用“玩家可以理解的收费模式”。

Ironmace 在问答中还表示目前公司并未“完全决定”是否将在游戏中添加“战斗通行证”系统和外观商店。然而，官方表示游戏的销售额并不足以维持游戏服务器和工作室独立运行，因此游戏必定将会有某种形式的内购。

不过他们向一位粉丝承诺，这些内购“绝对没有 P2W（花钱买赢）”。Ironmace 透露称，游戏不会包括涵盖改变游戏规则的物品或奖励的内购物品。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167826282811520.html>