

## 《守望先锋2》玩家炸鱼行为严重影响新手体验

《守望先锋2》的开发人员在近日的直播中阐述了他们为营造公平的匹配机制所做出的努力，并表示在这一过程中最难解决的问题是那些炸鱼玩家。

首席设计师Scott Mercer奉劝玩家不要开小号炸鱼，并和高级软件工程师Morgan Maddren一起认为：炸鱼行为破坏了新手玩家的匹配，因为匹配系统是为了逐渐提高玩家技术而设计的。《守望先锋2》从第一部转向免费游戏带来了大量新玩家，而新的匹配系统要经过精心设计以应对这一问题。



Mercer同时提到，我们不希望玩家被炸鱼玩家和错误的匹配机制影响从

而对自己的游戏能力产生怀疑。

由于小号的游戏数据很少，因此匹配系统很难判断玩家的真实水平，这也让炸鱼玩家有了可乘之机。看来开发团队必须妥善解决新手玩家和回归玩家的游戏体验。

在《守望先锋》中，很多玩家会开小号，从零打到大师，而这一行为也延续到了续作中。有的玩家是以分享和排位有关的信息为目的，而有的玩家却是为了炸鱼来获得乐趣。

开发人员表示，这两种方式都颠覆了脆弱的匹配系统。当一个炸鱼玩家加入对局时，所有新手玩家的技术评分和匹配分级都变得没用了，这需要玩家参加更多的比赛来更准确地判断玩家的技术能力。

Maddren表示他们已经减少了用来判断新玩家技术的定级赛数量，但在此之前也仍然会导致不公平的比赛。



正如《无畏契约》一样，《守望先锋2》开发人员似乎无法准确说明他们

如何将解决炸鱼行为。只要排位模式存在，这个问题也就将一直困扰着玩家和开发者们。所以《守望先锋2》要求手机绑定游戏账号并且在进行排位赛前需要进行一定数量的匹配模式，这也是为什么游戏账号交易行为存在的原因。

在不为真正的新手玩家增加难度的情况下，看来暴雪目前能做的只有这么多，因此解决炸鱼问题的工作还在继续。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167826283411521.html>