

《Forever Skies》展示最新游戏玩法 将于2024年登陆PC预告片

《Forever Skies》是一款第一人称动作生存科幻游戏，故事发生在一场巨大的生态灾难之后被摧毁和荒芜的地球上。



《Forever Skies》最初以“Project Oxygen”为名，由前AA级和AAA级开发者开发，他们曾制作过《Dying Light》、《Dying Light 2》、《Dead Island》、《the Medium》、《切尔诺贝利人》和《Divinity Original Sin Series》等游戏。

在《永恒的天空》中，你将扮演一名孤独的科学家的角色，在一场全球生态灾难导致地球不适合人类居住很久之后回到地球。在有毒的云层之上是人类最后的阵地。建造、扩展和控制一艘高科技飞艇，它将作为你的交通工具、庇护所、实验室和车间，用于研究神秘物质和制作生存工具。清除，找到获得食物和资源的方法，探索废墟上面和下面的厚厚的有毒尘埃层，现在笼罩着地球表面。为什么那里有灰尘？到底是什么？也许更重要的是，它下面隐藏着什么？

《永恒的天空》的游戏玩法将包括在飞艇和步行中探索、制作、基地建设、种植、战斗和病毒学的科学研究，以寻找治愈方法来帮助那些在轨道上生存的少数人。

开发商Far from Home发布了新的游戏玩法片段，专注于玩家将依靠科学方法在生态灾难中生存的多种方式之一。

该视频重点介绍了研究站，这是一个特殊的升级单元系统，可以解锁更多先进技术，以克服恶劣的地球破坏景观。

研究站只是开发人员在过去几个月里完成的众多系统之一，因为他们接近Steam抢先体验版，暂定于2023年上半年发布。

该团队也很高兴地宣布，他们已经超过了他们正在进行的Forever Skies众筹活动的100%融资点，该活动旨在让人们有机会通过特殊的支持者版来支持游戏。

主要特点:

返回地球-扮演一名科学家，回到被全球生态灾难摧毁的地球。这一事件导致地球表面覆盖了一层巨大的有毒尘埃，迫使人类建造巨大的塔来试

图生存。

建造和控制你的先进飞艇-建造和定制一个高科技飞艇。它将是你的家，车间，实验室。提取和收集资源来改进它，使其适合你的游戏策略。

利用科学生存-分析扫描物品和逆向工程丢失的技术。研究获取食物、资源、新工具等的新方法。

清除废墟的天空-探索和发现我们文明的遗迹。从废墟中提取资源，这些资源被建得很高，以躲避灰尘。弄清楚发生了什么，我们是怎么失去地球的。

下降到尘埃之下-发现一个奇怪的新世界，改变了人类的缺席。寻找病毒病原体，用它们作为武器，或者用病毒增强来改善自己。

为你的生命而战——在尘埃之下是一个全新的生态系统，所以期待一场与进化和危险生物的战斗。

《Forever Skies》将于2024年登陆PC (Steam)和当前主机。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/167823983311388.html>